

Gesellschaft für Live-Rollenspiel e.V.
INTERNE Veranstaltungsevaluation

Auswertung der Evaluationsbögen, Teilnehmerrückmeldungen sowie persönlichen Beobachtungen der Veranstaltung



LARPcom2017

durchgeführt von Kai Vaupel, 28.02.2017

Auswertung der Evaluationsbögen

verwendete Evaluationsbögen: Stand 2017-02-14
verwendeter Bewertungsmaßstab: 1: trifft völlig zu; 5: trifft überhaupt nicht zu.
Anzahl der ausgewerteten Evaluationsbögen: 26

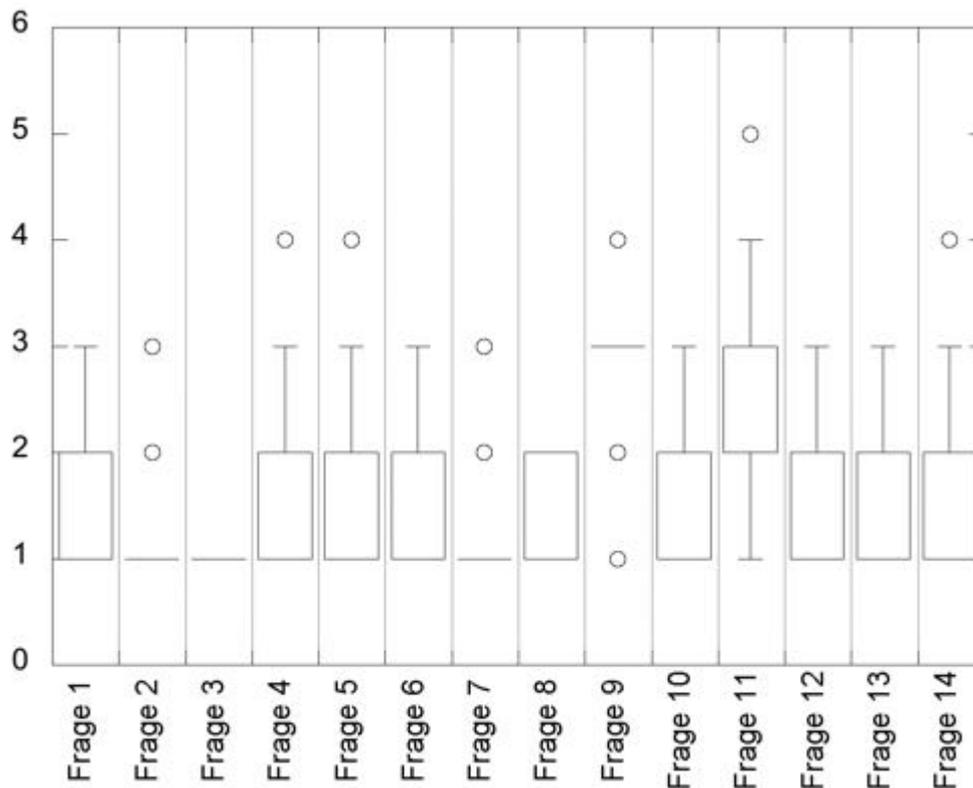


Diagramm 1: Gesamtübersicht der ausgewerteten Multiple-Choice-Fragen als Box-Whisker-Plot

Aus der Auswertung der Multiple-Choice Fragen 1-8 sowie 10 und 11 generierter rechnerischer Gesamteindruck

1,58

Anzahl des schriftlich geäußerten Lobs zur Veranstaltung*
(* separat von einander ausgewertet)

17

Anzahl schriftlich geäußerter totaler Unzufriedenheit von Teilnehmern

0

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Block I: Organisation im Vorfeld der Veranstaltung

1. Die Anmeldebeschreibung hat mir ein klares Bild über die zu erwartende Veranstaltung geliefert.	1,8
2. Die Anmeldung zur Veranstaltung lief reibungsfrei ab.	1,5
3. Es ist zu Beginn der Veranstaltung klar kommuniziert worden, wer als Ansprechpartner zur Verfügung steht.	1,0

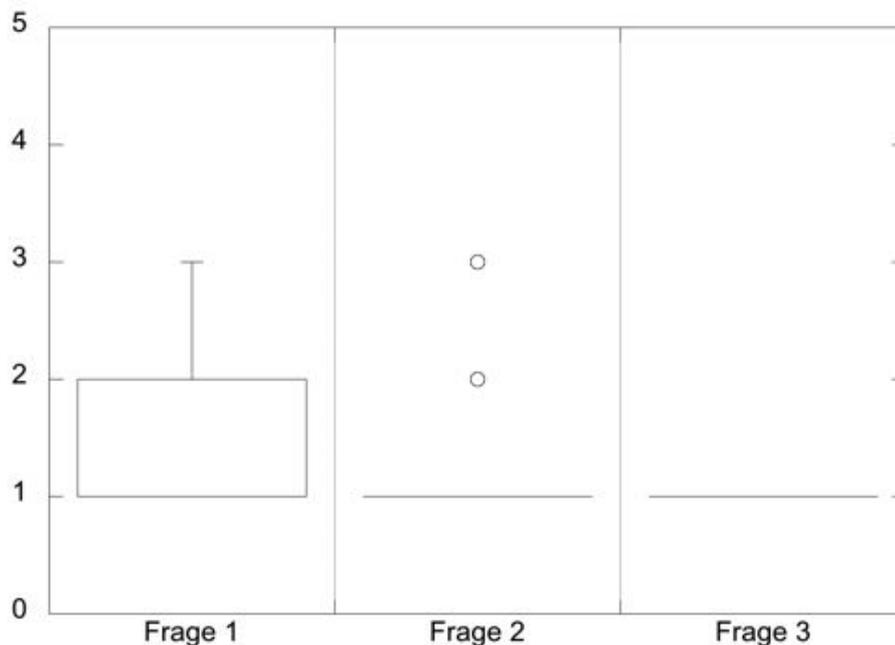


Diagramm 2: Box-Whisker Plot der Fragen 1 bis 3

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die Organisation im Vorfeld der Veranstaltung ist aus Sicht der Teilnehmer gut abgelaufen. Das schriftliche Feedback zu Frage 1 zeigt, dass Ausreißer auf eine inhaltliche Beschäftigung mit der Anmeldebeschreibung erst nach der eigentlichen Anmeldung zurückzuführen sind (vgl. Abb. 1)

Anmeldung ging vorher raus. War aber als es im Nachhinein gelesen alles verständlich.

Abb. 1: Kommentar zur Organisation im Vorfeld der Veranstaltung

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Keine.

Gesellschaft für Liverollenspiel e.V.
INTERNE Veranstaltungsevaluation

Block II: Veranstaltungsort

4. Ich bin mit der Verpflegung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	2,0
5. Ich bin mit den Räumlichkeiten (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	1,8

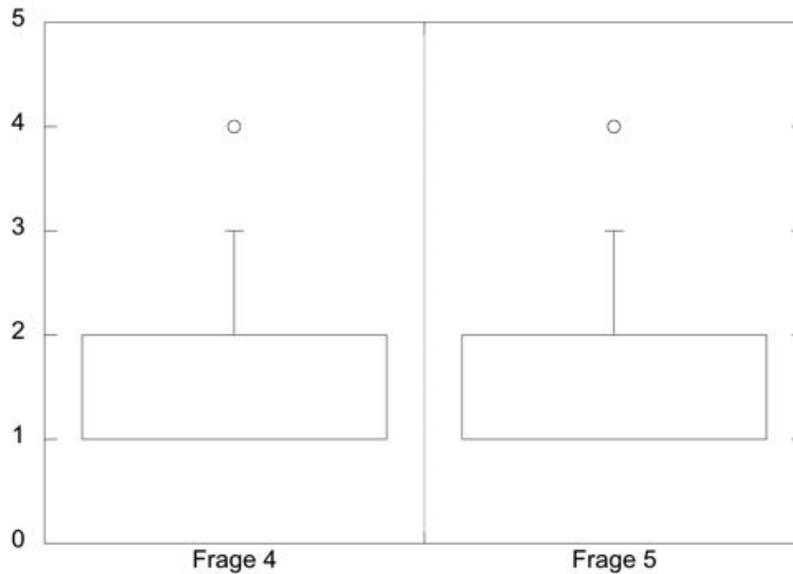


Diagramm 3: Box-Whisker Plot der Fragen 4 und 5

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Der Tagungsort war ein wesentlicher Kritikpunkt der Teilnehmer der LARPcom. Bemängelt wurde in erster Linie das Essen (vgl. Abb. 2), aber auch der Zustand der sanitären Anlagen (vgl. Abb. 3).

Leider war das Essen nicht ausreichend bei Mittag & Abendessen. Ich habe teilweise nichts abbekommen

###

Es gab zu wenig Pommes.
 -> Essenskalkulation war nicht passend.

###

Kaltes Mittagessen am Samstag war unerwartet.

Abb. 2: Kommentare zum Essen auf der Veranstaltung.

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Die Qualität der sanitären Anlagen in der Jugendherberge hätten besser sein können.

Abb. 3: Anmerkung zu den sanitären Anlagen.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Obwohl die geographische Lage des Tagungsortes als günstig anzusehen ist, sollte hinsichtlich der Teilnehmerzufriedenheit über einen alternativen Tagungsort nachgedacht werden.

Block III: Ablauforganisation

6. Mit der strukturellen Gestaltung (Tagungsaufbau, Pausenzeiten etc.) bin ich insgesamt zufrieden.	1,5
7. Die Inhalte der Veranstaltung entsprachen der Veranstaltungsbeschreibung.	1,19

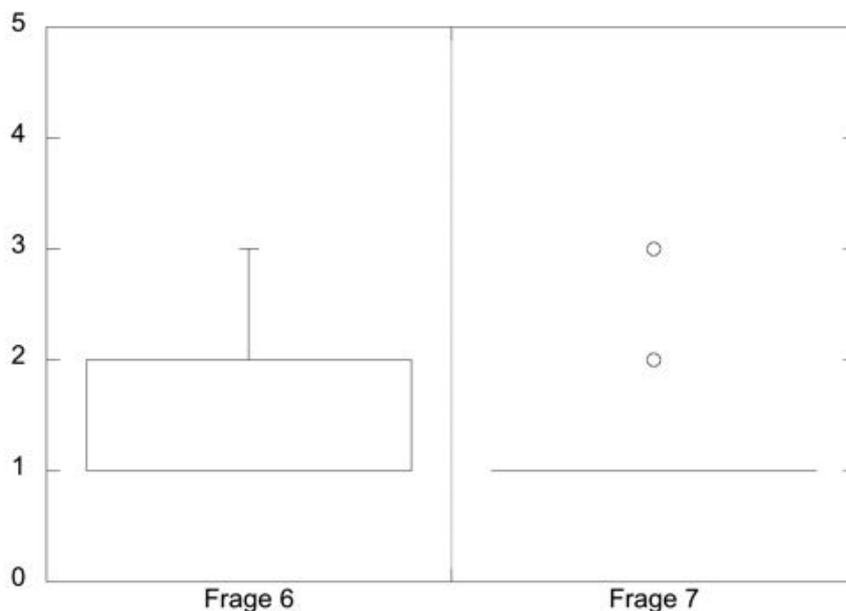


Diagramm 4: Box-Whisker Plot der Fragen 6 und 7

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die Leitung und die Organisation der Veranstaltung wurde von den Teilnehmern insgesamt als sehr gut bewertet (vgl. Abb. 4) und eine Wiederholung der LARPcom gewünscht (Abb. 5)

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Die Organisation war sehr gut

###

Gut klare Struktur der Fachtagung, Teilnehmerzahl war gut gewählt. Austausch in Kleingruppen, falls zeitlich möglich. Gruppe gut durchmischt

###

Herzlicher, warmer Umgang miteinander. Vielen Dank für die Mühe und den gut laufenden Ablauf

Abb. 4: Anmerkungen zur Veranstaltungsorganisation.

Ich finde diese Art der Veranstaltung im Gegensatz bzw. Abgrenzung zur Mittelpunkt-Konferenz eine tolle Idee & sollte jährlich wiederholt werden.

###

- ganz tolle Atmosphäre!
- Austausch zwischen den Veranstaltungen
- tolle Diskussionen, für die leider zu wenig Zeit da war
- Wunschenken: 2 Larpcoms im Jahr wäre toll! bzw. eine zusätzliche Veranstaltung, evtl. ohne Vorträge & Seminare, ausschließlich zum Vertiefen von Diskussionen

###

Hoffe nächstes Jahr ist die nächste LAPPcom. Ich hätte mir noch mehr Austausch mit anderen Teilnehmern gewünscht, weißt aber nicht wie das gut zu fördern wäre.

Abb. 5: Anmerkungen zur LARPcom als Veranstaltungsform.

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Keine.

Block IV: Veranstaltungsaspekte

8. Die Inhalte der Veranstaltung entsprachen der Veranstaltungsbeschreibung.		1,5
9. Das fachliche Niveau der Veranstaltung war ...	<i>Bewertungsmaßstab: 1: zu hoch; 3: gerade richtig; 5: zu niedrig</i>	2,88
10. Die Inhalte der Veranstaltung wurden mir fachlich kompetent vermittelt		1,48
11. Die Inhalte der Veranstaltung konnten in der zur Verfügung stehenden Zeit angemessen behandelt werden.		2,42

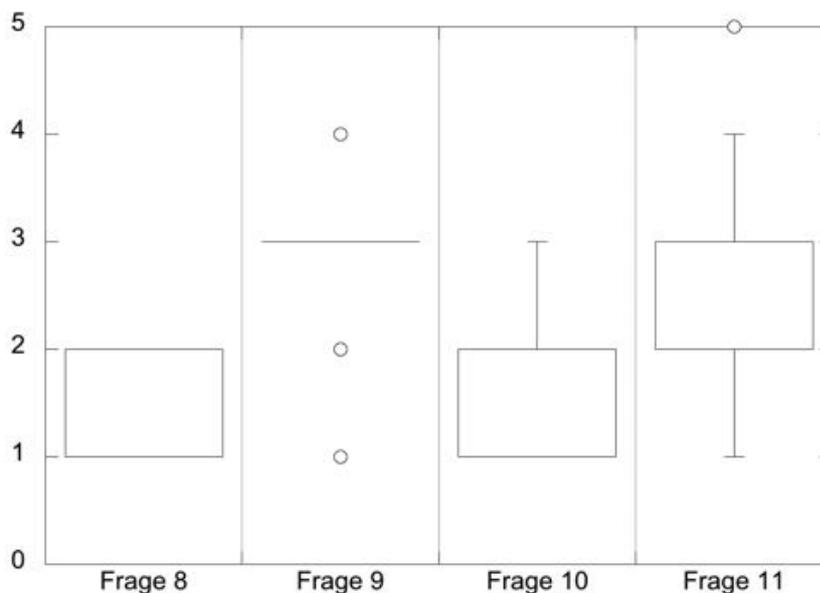


Diagramm 5: Box-Whisker Plot der Fragen 8 bis 11

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die vorgestellten Inhalte entsprachen der Veranstaltungsbeschreibung und wurden als positiv bewertet. Es gab sehr viele Rückmeldungen über Themenvorschläge für eine weitere LARPcom, welche in Block VI näher vorgestellt werden. Das fachliche Niveau der Veranstaltung wurde als gerade richtig eingeschätzt, die Referenten als kompetent und die vorgestellten Themenfelder als interessant erachtet (vgl. Abb. 6). Zur Vermittlung der Inhalt stand trotz angemessener Zeiträume für Gespräche zwischen den Teilnehmern nicht genug Zeit zur Verfügung (vgl. Abb. 7), was zusammen mit dem Spektrum der Themenvorschläge auf ein weiterführendes Austauschbedürfnis deutet.

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Sehr vorurteillos,
tolle TN der gesamten Tagung

###

Die Referenten waren sehr freundlich
und sind gut auf die Fragen eingegangen

###

Tolle Stimmung, tolle Leute, die Vorträge hatten
eine hohe Qualität.

###

Danke für tolle Vorträge!
Die waren niveauvoll und anspruchsvoll,
die Referente sympathisch und authentisch!

###

Gut war die vielfältige Themenauswahl.

Abb. 6: Anmerkungen zu den Referenten und Themen der LARPcom

Bissel mehr Zeit für die Seminare. Es gibt viel
zu besprechen

###

Es wurde genug Zeit für Diskussionen / Gespräche gelassen, was die
Veranstaltung angenehm entschleunigt hat.

###

Mehr Zeit für den Sex-Workshop
Im Körpersprache-Workshop gibt mehr selbst
~~zu~~ probieren

Abb. 7: Anmerkungen zur Zeitgestaltung und zu den Partizipationsmöglichkeiten

Gesellschaft für Liverollenspiel e.V.
INTERNE Veranstaltungsevaluation

Block V: Reflektionen der Teilnehmer

12. Die Inhalte der Veranstaltung haben mich fachlich und/oder persönlich (auf einer inhaltlichen und/oder menschlichen Ebene) weitergebracht.	1,77
13. Die Inhalte der Veranstaltung haben mir praktische Anregungen für meine weiteren Tätigkeiten im Liverollenspielkontext vermittelt.	1,38
14. Die Inhalte der Veranstaltung haben mich motiviert, mich weiter mit den jeweiligen Themen zu beschäftigen.	1,58

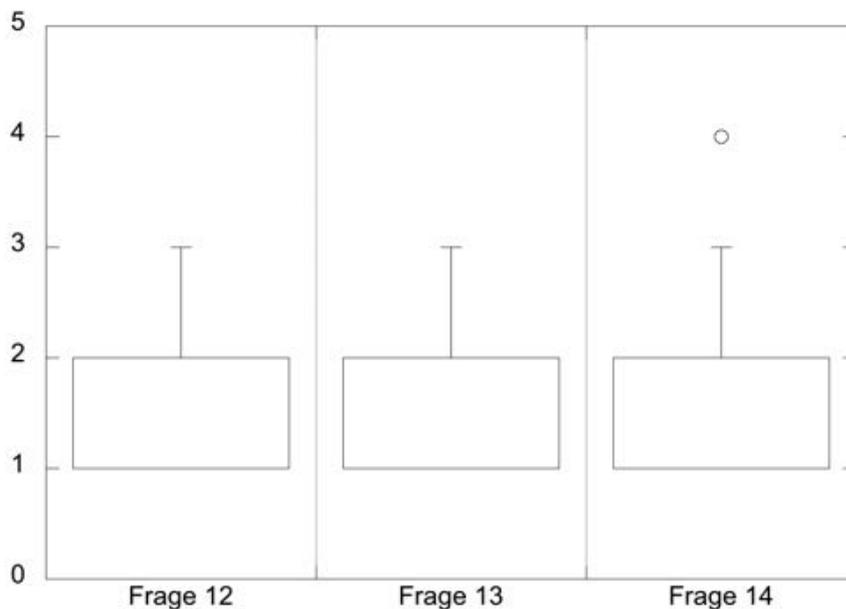


Diagramm 6: Box-Whisker Plot der Fragen 12 bis 14

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Besser: Bei praxisorientierten Seminaren tatsächlich eine Art Workshop einrichten wo man "basteln" kann

###

Mehr Zeit für den Sex-Workshop
 Im Körpersprache-Workshop gibt es mehr selbst
 ausprobieren

Abb. 8: sonstige Verbesserungsvorschläge

INTERNE Veranstaltungsevaluation

die vielen "Spiele" zum
Kennenlernen waren gut

###

dem Thema Sexualität + Körper mehr
Zeit einräumen; dass das Thema allerdings
zur Sprache kam und so kompetent
betreut wurde, fand ich besonders gut.

###

Ich werde viele Ideen mitnehmen, mit denen ich so
nicht gerechnet habe → positiv überrascht, da die zuvorigen Themen
doch noch gute/interessante Input gab. Großes Plus!
Teilweise verranken sich die Teilnehmer (auch ich) sich in
unwichtigen (auf das Thema bezogen)... kann man als Seminarleiter
aber kaum verhindern.

###

Vielen Dank für diese Möglichkeit
Großes Interesse an Fortsetzung

###

Bin froh mich zu diesem Seminar
angemeldet zu haben.

Janke

###

Die Veranstaltung hat meine hohen
Erwartungen übertroffen!

Abb. 9: persönliche Anmerkungen

Gesellschaft für Liverollenspiel e.V.
INTERNE Veranstaltungsevaluation

Block VI: Themenvorschläge für eine weitere LARPcom oder eine gleichartige Veranstaltung

Tabelle 1: Themenvorschläge

<i>Thema</i>	<i>Anzahl</i>
Sex & Larp 2.0	6
Muster AGB's / AVB's	6
Versicherung (Veranstaltungsversicherung & Haftpflicht)	5
Allgemeine Orgaarbeit für Anfänger	3
Nachwuchsförderung: Was kann man aktiv tun?	2
Körpersprache	2
Dachverband	2
Muster SL-Ansprache	1
Orgaaustausch Fundus & Locations	1
Psychologie und Larp	1
Vereinsversicherung	1
Liverollenspiel und moderne Medien	1
Standards im Larp und wie man diese öffentlich weitervermitteln kann	1
Workshop für besseres Schauspielern im LARP	1
Requisite und Ausstattung	1
Überblick: Welche Formen von Larp werden von wem wo in DE praktiziert	1
Überblick: Wie wird LARP in anderen Nationen praktiziert?	1
Konfliktbewältigung für Veranstalter	1
Überblick: Themenfeld EDU-Larps: Was und Wie?	1
Überblick: Verschiedene Genres und ihre unterschiedlichen Anforderungen	1
Kommunikation	1
„Setzkasten“ von Standard-Plotelementen	1