

# LARPcom

## FACHTAGUNG UND ZUKUNFTSWERKSTATT

Inspiziert von Larp-Konferenzen wie dem skandinavischen *Knudepunkt* oder dem deutschen *MittelPunkt* hat der Verein *Gesellschaft für Live-Rollenspiel e.V.* die Fachtagung *LARPcom* ins Leben gerufen. Das Debüt fand vom 24. bis 26. Februar 2017 in Marburg statt.

Ziel der Veranstalter war es, mit einer überschaubaren Zahl von Teilnehmern ein Wochenende lang an verschiedenen Themen zu arbeiten. Dadurch konnten sich die 33 Gäste intensiv mit den Themen der Vorträge, Diskussionsrunden, Seminare und den anderen Teilnehmern auseinandersetzen.

Der Veranstalter bot den Teilnehmern viel Zeit für den Erfahrungsaustausch und die Diskussion über die Veranstaltungsinhalte. Es wurde zum Beispiel am Freitagabend nach einer kurzen Begrüßung und Vorstellungsrunde nur eine Diskussionsrunde in Kleingruppen angesetzt. Thematisch wurden die Fragen zum NSC-Mangel, den Veränderungen der letzten 20 Jahre, der Kommerzialisierung und den Erwartungen und Forderungen an das Larp in den Mittelpunkt gestellt. Danach konnten sich die Teilnehmer ausgiebig austauschen.

Der Samstag bot ein straffes Programm. Es begann mit Vorträgen zu den Themen *Psychologie des Larps*, *Partizipation im Larp* und *Alternative Bewegungskonzepte im Larp* für alle Teilnehmer. Nach dem Mittagessen wurden die Teilnehmer in vier Gruppen zu den Themen *Sicherheit*, *Kommunikation*, *Emotionen und deren Ausdruck* und einem *Dungeon-Bau-Workshop* aufgeteilt. Die Gruppenarbeiten waren allesamt erfolgreich und so mancher Teilnehmer hätte sich gerne an zwei oder drei der Gruppen beteiligt.

Die Abschlussreflexion mit einer Feedback-Runde wurde kurz gehalten. Dadurch war am Samstagabend noch einmal ausreichend Zeit, über die Inhalte des Tages, deren zukünftige Umsetzung für die



eigene Orga-Arbeit und das große Thema Larp zu plaudern, zu diskutieren und zu philosophieren.

Gute Organisation, interessante Themen, intensive Auseinandersetzung mit den Teilnehmern und Themen rechtfertigen gute Noten für die Veranstaltung.

Die LARPcom bot die Möglichkeit, sich fachlich mit anderen Orgas über die eigene Arbeit austauschen, über den Tellerrand

zu schauen und dabei das eigene Wissen, die Erfahrungen und das Netzwerk zu erweitern.

Alle Handouts zu den Vorträgen und Seminarergebnisse gibt es zum Download unter [www.larpcom.wordpress.com](http://www.larpcom.wordpress.com). Infos zum Verein finden sich unter [www.gflr.de](http://www.gflr.de).

Text: Tara Moritzen

Fotos: GfLR e.V.

### LARPcom 2018

Gerade erst hat die LARPcom 2017 stattgefunden, da steht auch schon der Termin für nächstes Jahr fest: 13. bis 15. April 2018 im Gästehaus FUNtasie in Kastellaun. Infos gibt es unter der oben genannten Internetadresse der LARPcom.

### Orga-Intervisions-Workshop

Als weiteres Ergebnis der LARPcom wird es vom 1. bis 3. Dezember 2017 ein Barcamp ausschließlich für Orgas in Lautertal-Hopfmannsfeld geben. Erst vor Ort wird entschieden, welche Themen genauer besprochen werden sollen. Interessierte können die Anmeldeunterlagen beim Verein Gesellschaft für Live-Rollenspiel e.V. unter [1.vorstand@gflr.de](mailto:1.vorstand@gflr.de) anfordern.