

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

Auswertung der Evaluationsbögen, NSC-Rückmeldungen sowie persönlichen Beobachtungen der Veranstaltung



### Ferien vom Ich

durchgeführt von Kai Vaupel, 12.08.2018

## Auswertung der NSC-Evaluationsbögen

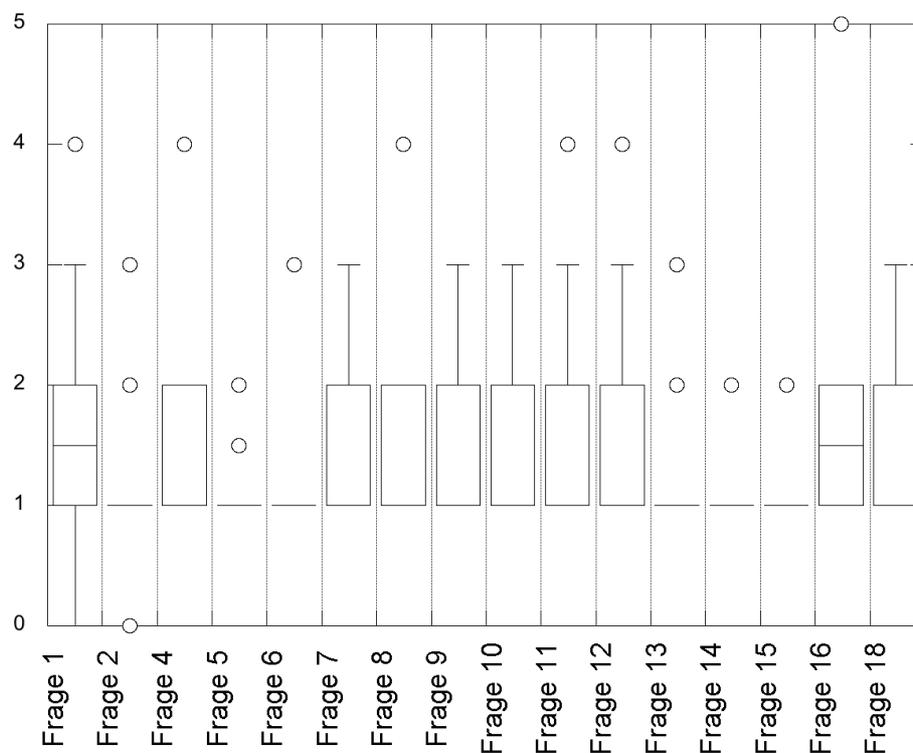
verwendete Evaluationsbögen:

Stand 2018-07-19

verwendeter Bewertungsmaßstab:

1: trifft völlig zu; 5: trifft überhaupt nicht zu.

Anzahl der ausgewerteten Evaluationsbögen: 17



**Diagramm 1:** Gesamtübersicht der ausgewerteten Multiple-Choice-Fragen als Box-Whisker-Plot

Aus der Auswertung der Multiple-Choice Fragen generierter rechnerischer Gesamteindruck

**1,42**

Anzahl des schriftlich geäußerten Lobs zur Veranstaltung\*

(\* separat von einander ausgewertet)

**10**

Anzahl schriftlich geäußerter totaler Unzufriedenheit von NSC's

**0**

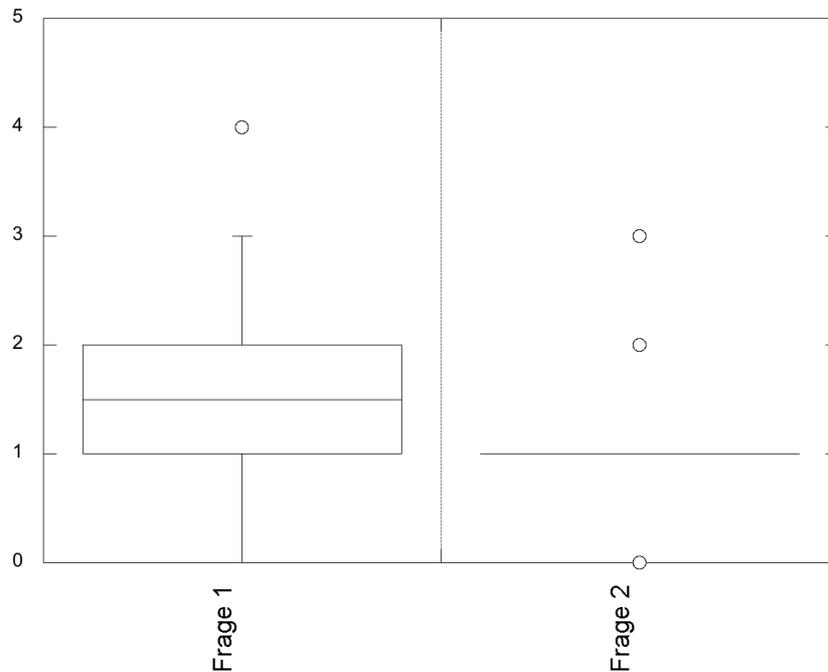
Gemeldete Verletzungen

**1**

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

### Block I: Organisation im Vorfeld der Veranstaltung

1. Die Anmeldebeschreibung hat mir ein klares Bild über die zu erwartende Veranstaltung geliefert.	<b>1,41</b>
2. Die Anmeldung zur Veranstaltung lief reibungsfrei ab.	<b>1,12</b>



**Diagramm 2:** Box-Whisker Plot der Fragen 1 und 2

**Tabelle 1:** Arten der (primären) NSC-Aufgaben (keine Mehrfachnennung)

Festrolle	Springer	Kampf	Sonstiges
10	6		1

#### Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die Organisation im Vorfeld der Veranstaltung ist aus Sicht der NSC gut abgelaufen.

*Kommunikation im Vorfeld des Turniers war  
sehr gut, eMail + Telefon*

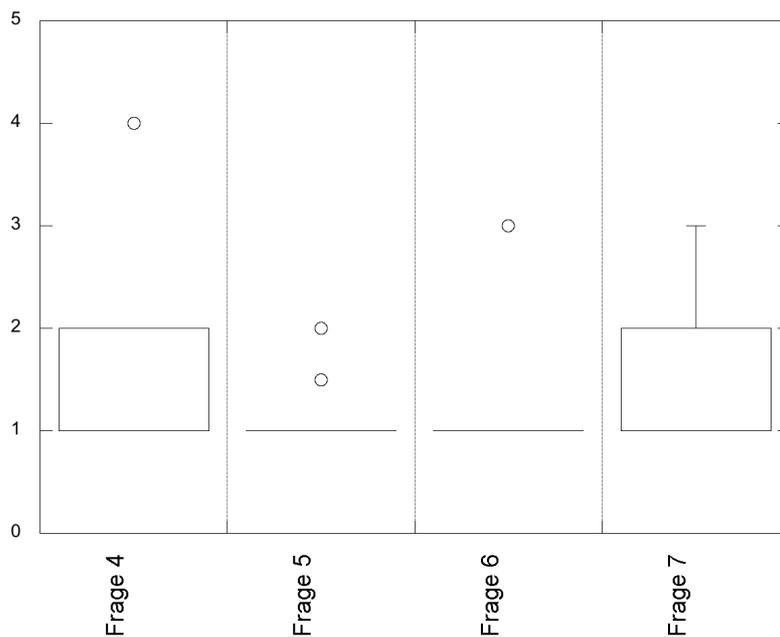
**Abb. 1:** Ausgewählte Kommentare zur Frage 1

#### Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Keine.

**INTERNE Veranstaltungsevaluation****Block II: SL-Arbeit**

4. Es ist zu Beginn der Veranstaltung klar kommuniziert worden, wer als Spielleitung und wer als Sanitätskraft zur Verfügung steht.	<b>1,09</b>
5. Auf der Veranstaltung war die Spielleitung für mich gut und schnell erreichbar.	<b>1,12</b>
6. Mit der SL-Arbeit war ich insgesamt zufrieden.	<b>1,35</b>
7. Mit sind Rollen und Einsatzszenarien verständlich und umsetzbar kommuniziert worden.	<b>1,29</b>

**Diagramm 3:** Box-Whisker Plot der Fragen 4-7**Stärke-Schwäche-Bilanz:**

- geländebedingt (Wartlängigkeit, Funkprobleme durch Wald/Hügel)  
 gab es verschiedene Kommunikationsprobleme, hier hätte vielleicht  
 ein Vorfeld für Mechanismen zur besseren Kommunikation  
 und/oder Unabhängigkeit von Platzhängen gesorgt werden  
 müssen

**Abb. 2:** Ausgewählter Kommentar zur SL-Erreichbarkeit

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

Ihr Orgateam seid immer ansprechbar / verfügbar und hilfsbereit gewesen  
~~und~~ - super. Bei dem NSC Briefing wurden Ideen von der Orga  
aufgenommen - gute Atmosphäre ~~hier~~ - also Lob an alle Helfer und euch.

###

Die Briefings der NSC war sehr gut, Plot/Ablaufänderungen  
waren gut kommuniziert und gut organisiert.

###

Wasserversorgung und NSC Briefing fand ich super bewältigt.

###

Ansprechbarkeit der SL jederzeit gegeben ++

Abb. 3: Ausgewählte Kommentare zum Briefing

auch wenn dem Vorfeld eindeutig darauf hingewiesen wurde, dass  
der Plot ohne Magie zu lösen ist, wäre mir als Spieler das  
Angebot für Magie etwas magen gewesen bzw. mir hätte es an  
Flexibilität auf Seiten der Orga/SL gefehlt, Dinge eben auch  
mit Magie lösen zu können

###

Mir hat gut gefallen, dass alles so gut nach Zeitplan  
funktioniert hat. Die Kommunikation zwischen SL und NSC  
hat auch super funktioniert. War re super con  
Geste so ☺☺☺

###

Die Orga war perfekt. Die SL immer ansprechbar, freundlich  
und kompetent. Kompliment an die Küchen-Crew, das

###

+ die Möglichkeit mich als NSC mit bei Orgaentscheidungen  
einbringen fand ich sehr gut

###

Abb. 4: Ausgewählte Kommentare zur SL-Arbeit

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

sehr positiv die NSC Rolle wird komplett  
vorgeschrieben zu haben + sie selbst was  
füllen zu können. Gute Bereitstellung  
des Mittel (Fundus)

###

”  
1. Am Freitag wurden die Räuber für den Überfall der Reisenden bereits vor dem Aufbruch der ersten Spielergruppe in den Wald gebracht, es wäre vielleicht im Anbetracht der Strecke die vor ihnen lag, ausreichend gewesen, nach ihnen aufzubrechen.

2. Etwas mehr Kommunikation im Wald wäre hilfreich gewesen, wenn z.B. der Räuberposten ebenfalls im Funknetz gewesen wäre, dann hätten wir mehr über die Position der Spieler gewusst und hätten flexibler reagieren können.

3. Die Getränke vor dem Con zu holen, hat zwar Zeit gekostet, war aber noch in Ordnung. Doch das Wegbringen, vor allem in Kombination mit Punkt 4, kostete echt viel Kraft, Energie und Motivation. Vor allem da am Sonntag keine Hilfe durch Ameisen oder Rollwagen zur Verfügung steht, der Getränkehandel hat ja geschlossen. Trotzdem müssen leere wie volle Kästen sortiert werden und auf die Verloaderampe gebracht werden.

4. Den Fundus, der doch am Ende gut 40% des [Volumens des] 3,5-Tonnens eingenommen hat, mit nur zwei Leuten einzuladen ist anstrengend und kostete Zeit. Doch das Schlimmste war es, ihn zu Zweit nach einem vier Tage Con und Punkt 3 auszuladen und wieder auf Wohnung und Keller zu verteilen. Da wären mindestens vier Leute angebracht gewesen! Der für mich einzige Punkt, einer klaren Fehlplanung! ” (aus Emailfeedback)

**Abb. 5:** Ausgewählte Kommentare zur Rollen und Einsatzszenarien

### **Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:**

In einem weitläufigen, bewaldeten und topographisch stark gegliederten Spielgebiet, wie der Tringensteiner Schelde kann mit den vom GfLR verwendeten PMR446 Handfunkgeräten oftmals nur über eine Entfernung von wenigen hundert Metern eine stabile Funkkommunikation realisiert werden. Ist zudem die Mobilfunkabdeckung eher spärlich, sind Kommunikationsschwierigkeiten sehr wahrscheinlich. Auf dem Ferien vom Ich wurde diese Problematik insoweit abgemildert, dass die mit Funkgeräten ausgestatteten Spielleitungen auch als Relaisstationen fungiert, und so Nachrichten über größere Distanzen zielgerichtet übermittelt haben. Nichts desto trotz sollte mit Hinblick auf die Hinweise zur Kommunikationsproblematik (vgl. Abb. 2 sowie den Emailkommentar in Abb. 5) durch den GfLR darüber nachgedacht werden, weitere PMR446 Funkgeräte anzuschaffen, um damit zukünftig zusätzlich zu den Spielleitungen autake & teilautake NSC-Gruppen mit Funk

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

ausstatten zu können. Dies könnte auf ähnlichen Veranstaltungen mit intensiver Geländenutzung sowohl die Autonomie von NSC-Gruppen konstruktiv fördern, als auch geländebedingte Kommunikationslücken verkleinern.

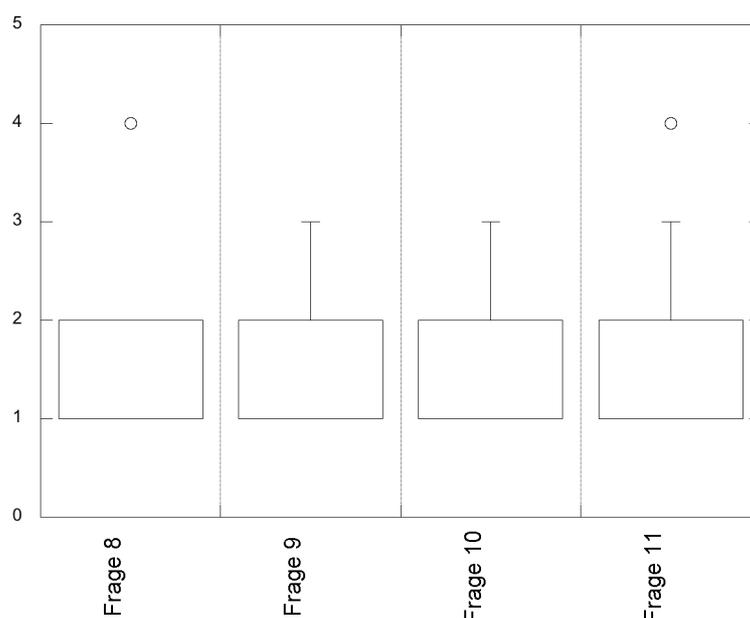
Als hohe Beanspruchung der Aufbau- und Ablauforganisation erwies es sich, dass etwa 1.500 kg an Ausstattungsmaterial für die Veranstaltung zu bewegen waren, welche sowohl mit dem angemieteten 3,5 Tonner, als auch privaten PKW's transportiert wurden und obendrein die auf Kommission erworbenen Getränke abgeholt und zurückgebracht werden mussten, da der Händler sie personalbedingt weder liefern noch abholen konnte.

Für den Auf-und Abbau der im Gelände verteilten Sites war es von Vorteil, dass der Veranstaltung ein geländegängiger Bollerwagen zur Verfügung gestanden hat und Stationen entlang der Wanderroute mit einem PKW erreichbar waren, für den eine behördliche Einfahrtgenehmigung in den Wald vorlag. Nichts desto trotz führten die Getränke- und Materialmengen in Kombination mit den sehr hohen Umgebungstemperaturen von mehr als 34°C alle Beteiligten an persönliche Leistungsgrenzen (vgl. auch Abb. 5).

Ausgehend von diesen Erfahrungen erscheint es sinnvoll bei zukünftigen Veranstaltungen den Punkt „Abbauhelfer“ in der Anmeldung abzufragen und dafür einen finanziellen Rabatt auf die Veranstaltung zu geben. Auf diese Weise können für den Rückbau der Veranstaltung in verpflichtender und planbarer Weise mehr helfende Hände gewonnen und beim Handling des eingesetzten Fundus Personalengpässe besser verringert werden.

### *Block III: Rollen und Einsatzzeiten*

8. Ich konnte mich bei den mir übertragenen Rollen gut einbringen.	<b>1,53</b>
9. Ich bin mit den mir übertragenen Rollen und Aufgaben insgesamt zufrieden.	<b>1,41</b>
10. Ich bin mit den Einsatzzeiten (Dauer einer Rolle / Aufgabe) insgesamt zufrieden.	<b>1,82</b>
11. Ich bin mit den Wartezeiten zwischen den Einsätzen insgesamt zufrieden.	<b>1,71</b>



**Diagramm 4:** Box-Whisker Plot der Fragen 8-11

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

### Stärke-Schwäche-Bilanz:

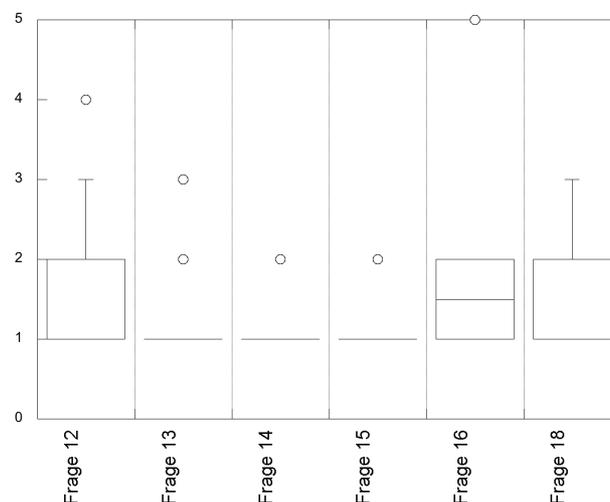
Während die Springer NSC sich sehr gut in Ihre Rollen einbringen konnten, blieben die Spieler-NSC-Interaktionen mit den Dorf-Festrollen NSC leider in einem relativ überschaubaren Rahmen, was sich deutlich in den Bewertungen des III. Blocks niederschlägt. Dies kann zum Teil darauf zurückgeführt werden, dass sowohl die Spieler als auch andere NSC's die Dorf-NSC's an ihren über das Hüttendorf verteilten Sites nicht besucht werden. Gründe dafür finden sich zum einen in den tagsüber sehr hohen Umgebungstemperaturen von  $> 34\text{ °C}$ , als auch in der Wanderung, welche die Spieler vor dem Erreichen des Hüttendorfs zurückzulegen hatten.

### Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Da es von Spielerseite positive Rückmeldungen über das Dorfambiente und die damit verknüpften Sites gegeben hat, ist davon abzuraten, das Themenfeld „Lebendes Dorf“ auf rein plotrelevante Sites zu beschneiden oder inhaltlich vollkommen zu streichen. Hilfreich könnte es ggf. sein, wenn beispielsweise Handwerker vor ihre Site deutlich sichtbare, und klar zu erkennende Firmenschilder aufweisen und so plakatativ auf weitere Spielangebote hindeuten.

### ***Block IV: Veranstaltungsspezifika***

12. Die Ausstattung der Veranstaltung (Kostüme, Ambiente und Plotgegenstände) hat mir gut gefallen.	<b>1,29</b>
13. Ich bin mit der Unterbringung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	<b>1,24</b>
14. Ich bin mit der Verpflegung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	<b>1,0</b>
15. Es hat aus meiner Sicht genügend Kämpfe gegeben.	<b>1,59</b>
16. Die Mitspieler haben fair und sicher gekämpft.	<b>1,41</b>
17. Ich habe mich auf der Veranstaltung verletzt. <span style="float: right;">Anzahl:</span>	<b>1</b>
18. Das Wetter hat keinen negativen Einfluss auf meine Wahrnehmung von der Veranstaltung.	<b>2,41</b>



**Diagramm 5:** Box-Whisker Plot der Fragen 12-17 sowie 18

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

### Stärke-Schwäche-Bilanz:

#### Ausstattung

+ die Ausstattung (Deko, Kostüme, Vielfältigkeit) war sehr gut!

Abb. 6: Ausgewählter Kommentar zur Ausstattung.

#### Unterbringung

Location gut bis sehr gut, zu den Parkplätzen vielleicht ein bis zwei Schilder mehr  
Umkleum./Hütten, Sanitäranlagen waren okay

Abb. 7: Ausgewählter Kommentar zur Location allgemein

+ das Essen war hervorragend!

Abb. 8: Ausgewählter Kommentar zur Verpflegung

#### Witterungsbedingungen

Während der gesamten Veranstaltungen herrschten tagsüber unter freiem Himmel Temperaturen von mehr als 34°C, im schattigen Wald Temperaturen um die 30°C. Es wehte nur wenig Wind, der für Abkühlung hätte sorgen können, die Luft war gefühltermaßen sehr trocken (kein Schwülegefühl). Die im Laufe des Samstagnachmittag aufgetretenen zwei kürzeren Niederschlagsereignisse mit böigen Winden reduzierten die Umgebungstemperatur auf etwa 30°C.

### Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Bei der Verletzung hat es sich um eine Verletzung an einem Zehennagel gehandelt, für die der betroffene NSC umgehend zur ambulanten Behandlung in ein Krankenhaus nach Dillenburg gebracht wurde und nach der Behandlung zur Veranstaltung zurückkehren konnte.

Der Bereitstellung von ausreichend viel Flüssigkeit, der regelmäßigen, gegenseitigen Ermunterung von Spielleitung und NSCs, tüchtig zu trinken, temperaturangepasstes Verhalten, sowie der Aufenthalt im Schatten haben dazu beigetragen, dass es auf der Veranstaltung keine Sonnenstiche oder Hitzschläge gegeben hat.

### **Block V: ausgewählte Freitextanmerkungen**

+ ich finde es gut, dass nicht-klassische LARP-Konzepte erprobt werden

###

„Toll fand ich auch den Einsatz als Schatten, zum einen war es beeindruckend, wie eine vierteilige Verkleidung so einen tollen Effekt (vor allem im Dunkeln) haben kann, zum anderen hat das Spiel mit den Zielpersonen (wenn man sie denn, dank Sonja endlich entdeckt hatte)

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

großen Spaß gemacht.

Loben möchte ich hier vor allem meine Mit-NSC, allen voran Alex, der erstmal einen interessanten Blickwinkel auf viele Dinge hat und dadurch echt gute Verbesserungsvorschläge oder Ideen rein bringt. Aber auch Silke, Ulrich und Hannes waren toll. Als dann noch die beiden Waldläufer da waren, haben wir eine großartige Truppe gehabt!

Auch die Niedrigseil-Aktion zu unterstützen war ein Erlebnis, es war sehr spannend mal aus NSC Sicht mit mehr Distanz (als als Spieler) den Lösungsprozess der Spieler zu sehen. Und witzig war es auf jeden Fall.

Abwechselnd unglaublich witzig und zum verzweifeln, war das Finale des Nebenplotes um die vergrabene Klangschale. Als am Donnerstag Kim und ich die Kiste vergraben haben, haben wir ein wenig Aufwand mit der Tarnung betrieben. Am Samstag dann mitzuerleben wie unsere Tarnung nicht nur zwei Prüfungen stand hielt hat Spaß gemacht. In Richtung Verzweiflung ging es dann, als die Spieler auf der richtigen Stelle standen und einmal systematisch um den Schatz herum gegraben haben. Trotzdem wieder eine sehr schöne Spielszene bei der ich mich oft umdrehen musste um keinen Lachanfall zu bekommen.

Erst habe ich gedacht, das es viel zu früh wäre mit dem Fest anzufangen, doch im Nachhinein hat es sehr gut gepasst, die Stimmung war sehr gut und die einzelnen Teile des Ablaufes passten gut zusammen. Die Spiele haben echt Spaß gemacht und noch zur guten Stimmung beigetragen.“  
(aus Emailfeedback)

###

Es war sehr harmonisch!

###

War schön, hoffe auf mehr.

###

„Ein sehr schönes Con, bei dem ich als NSC voll auf meine Kosten gekommen bin (ja natürlich hätte es mehr Kämpfe geben können, aber ich war trotzdem voll ausgelastet). Die Orga/NSC waren super und die meisten Spieler in Ordnung. Ich würde ja sagen jederzeit gerne wieder, aber da ich auch als Spieler liebend gerne mal wieder ein Con hätte, bei dem man sich wirklich aus dem Lager heraus bewegt, kann ich nicht versprechen, auch beim nächsten Con als NSC dabei zu sein.“ (aus Emailfeedback)

**Abbildung 9:** Ausgewählte Freitextanmerkungen zur Frage, was als besonders gut empfunden wurde.

## INTERNE Veranstaltungsevaluation

- der Plotstrang "Schatten" schien mir für die Spieler nicht gut zu erfassen - das Konzept der "persönlichen Psycholyse" war (in meinen Augen) unmöglich für die Spieler mit den (mir bekannten) Hk. weisen heraus zu finden

###

o das generell Humorvolle an dem Plot / diesem LARP ist sehr zu begrüßen, wobei für mehrere Geschmacke ein paar Dinge schon fast nur Lächerliche bringen...

Abbildung 10: Ausgewählte Freitextanmerkungen