INTERNE Veranstaltungsevaluation

Evaluationsbögen, Auswertung der SC-Rückmeldungen sowie persönlichen Beobachtungen der Veranstaltung



Ferien vom Ich

durchgeführt von Kai Vaupel, 25.08.2018

Auswertung der SC-Evaluationsbögen

verwendete Evaluationsbögen: Stand 2018-07-19

verwendeter Bewertungsmaßstab: 1: trifft völlig zu; 5: trifft überhaupt nicht zu.

Anzahl der ausgewerteten Evaluationsbögen: 33

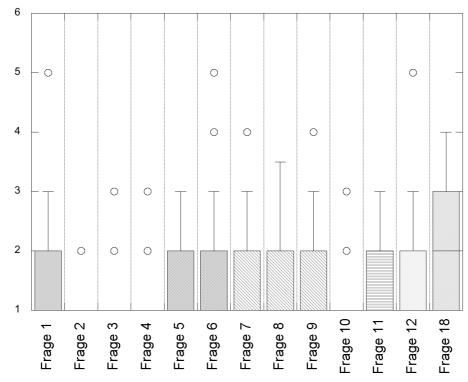


Diagramm 1: Gesamtübersicht der ausgewerteten Multiple-Choice-Fragen als Box-Whisker-Plot

Aus der Auswertung der Multiple-Choice Fragen generierter rechnerischer Gesamteindruck

1,45

Anzahl des schriftlich geäußerten Lobs zur Veranstaltung* (* separat von einander ausgewertet)

Anzahl schriftlich geäußerter totaler Unzufriedenheit von SC's

Gemeldete Verletzungen

32
1
3

Block I: Organisation im Vorfeld der Veranstaltung

Die Anmeldebeschreibung hat mir ein klares Bild über die zu erwartende Veranstaltung geliefert.	1,7
2. Die Anmeldung zur Veranstaltung lief reibungsfrei ab.	1,06

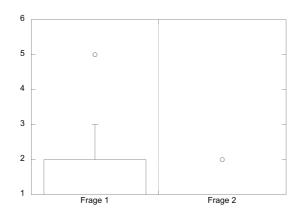


Diagramm 2: Box-Whisker Plot der Fragen 1 bis 2

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Zur Organisation im Vorfeld der Veranstaltung gab es zwei kritische Kommentare, welche in Abbildung 1 sowie Abbildung 2 dargestellt sind.



Abb. 1: Spielschluss durch SL anders angekündigt als im Vorfeld kommuniziert

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Über die Veranstaltungshomepage wurde kommuniziert, dass der Veranstaltungsabschluss am Sonntag gegen ca. 13.00 Uhr standfinden wird (vgl. Abb. 1).

Bei der Übernahme des Geländes wurde den Organisatoren des Ferien vom Ich durch die Betreiber des Jugendhüttendorfes jedoch abweichend zu vorherigen Absprachen mittgeteilt, dass die Hütten am Sonntag schon bis 10.00 Uhr geräumt sein mussten. Dies wurde während der SL-Ansprache zum Beginn des Ferien vom Ich (d.h. am Donnerstag, den 26.07.2018) durch die Spielleitung allen Beteiligten bekanntgegeben.

Meen Feller war, das ich mich zu frih ange meldet hatte. Da var noch nichts von Weender con zu lesen und es hie, s es gorde henne Plots nur Plot palair schaffen.



ABP | =

- Wir lassen auf unseren Veranstaltungen keine Kettenwaffen und keine LARP-Pfeile mit Holzschaft zu.
- Die Veranstaltung beinhaltet einen Tag, der als Wandercon (siehe Konzept) gestaltet ist. Diese Wanderung ist für SC verpflichtender Teil des Cons, es besteht für SC keine Möglichkeit, nicht an der Wanderung teilzunehmen. Bitte bedenkt das bei eurer Anmeldung.

ferienvomich-larp.iimdofree.com

- Die Veranstaltung ist für das Mitbringen von Kindern geeignet und je nach Alter können die Kinder auch schon am Plot/Teilen des Plots teilnehmen. Es handelt sich aber nicht um ein klassisches Familiencon und wir bieten keine Kinderbetreuung oder einen Kinderplot an. Auch beinhaltet das Con einen Tag, der als Wandercon gestaltet ist (siehe Konzept) und an dem wir mehrere Stunden unterwegs sein und einige Kilometer zurücklegen werden. Bitte bedenkt das, wenn ihr euch mit Kindern anmeldet.
- · Kinder/Jugendliche ab 13 Jahren gelten als normale Teilnehmer*innen, können aber auch schon vollwertig am Plot teilnehmen.
- Kinder und Jugendliche unter 18 Jahren dürfen nur in Begleitung einer erwachsenen Betreuungsperson (Erziehungsberechtigte oder zur Betreuung bevollmächtigte Personen) teilnehmen. Weiter unten gibts die dafür notwendigen Einverständniserklärungen (Einverständnis Teilnahme und Einverständnis Foto- und Videoaufnahmen), falls ihr ohne eure Eltern teilnehmen wollt.
- Es wird kein kampf-lastiges Con! Bedeutet; Es wird keine oder nur sehr wenige Kämpfe geben! Bitte bedenkt das vor eurer Anmeldung!

Abb. 2: Zu früh angemeldet

Die in Abbildung 2 thematisierte "zu früh erfolgte Anmeldung" kann im Rahmen dieser Veranstaltungsevaluation inhaltlich nicht nachvollzogen werden. Eine Anmeldung zur Veranstaltung konnte erst durchgeführt werden, nachdem die Veranstaltungshomepage mit allen Inhalten online gegangen war und dort lässt sich nachlesen, dass es sich beim Ferien vom Ich um ein Wandercon handelt (vgl. Abb. 2). Alle Spieleranmeldungen sind erst nach diesem Zeitpunkt bei den Veranstaltern eingegangen.

Im Rahmen der Anmeldung wurde zudem der Punkt "Ich habe Einschränkungen, welche die Teilnahme an Sport (vom Anspruch her wie Schulsport) erschweren oder verunmöglichen" abgefragt und allen betroffenen Personen noch einmal gesondert kommuniziert, dass es sich beim Ferien vom Ich um einen Wandercon mit einer obligatorischen Wanderung handelt und eine Rücktrittsmöglichkeit angeboten. Die Aussage "... und es hieß, es gäbe keinen Plot nur Plotpatenschaften" legt allerdings die Vermutung nahe, dass zumindest die Informationen zur Veranstaltung auf der Homepage nicht aufmerksam gelesen worden sind.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Keine.

Block II: SL-Arbeit

3. Es ist zu Beginn der Veranstaltung klar kommuniziert worden, wer als Spielleitung und wer als Sanitätskraft zur Verfügung steht.	1,3
4. Auf der Veranstaltung war die Spielleitung für mich gut und schnell erreichbar.	1,24
5. Mit der SL-Arbeit war ich insgesamt zufrieden.	1,39

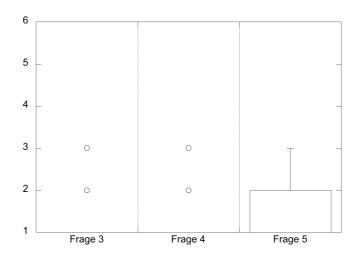


Diagramm 3: Box-Whisker Plot der Fragen 3-5

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die Ablauforganisation und SL-Arbeit ist aus Sicht der Spieler gut gelaufen. Da von Seiten der Veranstalter keine Sanitätskraft gestellt wurde und nur während der SL-Ansprache bei den Spielern abgefragt wurde, ob es dort eine Sanitätskraft gäbe, wurde dieser Punkt auf einigen Fragebögen kritisch angemerkt.

Während der gesamten Veranstaltungen herrschten tagsüber unter freiem Himmel Temperaturen von mehr als 34°C, im schattigen Wald Temperaturen um die 30°C. Es wehte nur wenig Wind, der für Abkühlung hätte sorgen können, die Luft war gefühlter maßen sehr trocken (kein Schwülegefühl). Die im Laufe des Samstagnachmittag aufgetretenen zwei kürzeren Niederschlagsereignisse mit böigen Winden reduzierten die Umgebungstemperatur auf etwa 30°C.

Aufbauend auf diesen schwierigen Witterungsbedingungen wurde die Wanderung dennoch als überwiegend positiv bewertet (vgl. Abb. 3)

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Die Wonderung war sehr gut geplant. - Schöne Wanderstrecke
###

- Sehr gute Getränkeversorgung Die Karten mit Waner am Wegenrand waren ruger! Denod der Chulle nach Auch die Sehenswurdigkeiten und die Erklarungen der Reiseleitung Governe. - Genügent, immer crreichbare SL

Abb. 3: ausgewählte positive Anmerkungen zur Wanderung allgemein sowie zur SL-Arbeit

Positiv hervorgehoben wurde die Getränkeversorgung, insbesondere auf der Wanderung sowie der Shuttleservice für erschöpfte Personen (Abb. 3), denen die Temperaturen und die Länge der Strecke zugesetzt hatte (vgl. z.B. Abb. 4)

dass ich bei Dingen wo Lanfen erforderlich wat, einsach nicht mehr Konnte /

Abb. 4: Ausgewählte Kommentare physischen Grenzen bei der Wanderung

Kritisch angemerkt wurden die Passagen, welche zu Beginn und am Ende der Wanderung sowie am Samstag Abend ein Stück entlang einer Landstraße geführt werden mussten (vgl. Abb. 5).

Toller Con. Aber bitte men Vorricht bei Straßer wanderung M Seider fand & B die Wege (en Haus der Staple in Fahrtiching oder wie Diserbelle J Sehrausicher.

Abb. 5: Wege an Straße unsicher.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

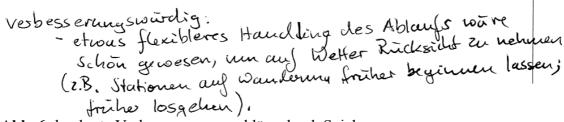


Abb. 6: konkrete Verbesserungsvorschläge durch Spieler

Block III: Plot und Plotpatenschaften

6. Es gab (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) genug Plot.	1,48
7. Ich konnte gut am Plot partizipieren.	1,67
8. Mir hat der Plot inhaltlich gefallen.	1,62
9. Die Ausstattung der Veranstaltung (Kostüme, Ambiente, und Plot- Gegenstände) hat mir gut gefallen.	1,61
20. Wie fandest Du das Konzept der Plotpartenschaften (falls Du daran teilgenommen hast)?	Freitext

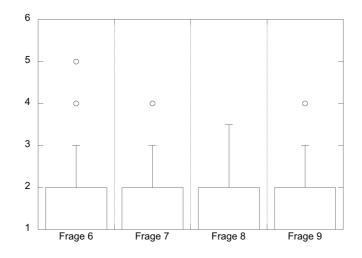


Diagramm 4: Box-Whisker Plot der Fragen 6-9

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Bei einigen der spielerisch wichtigsten Evaluationskriterien für die Güte einer Liverollenspielveranstaltung, der Menge an Plot sowie der Möglichkeit zur Plotpartizipation wurde "Ferien vom Ich" als gut bewertet (vgl. Diagramm 4). In den Abbildungen 7-10 ist ein Überblick über das breite Spektrum an Freitextrückmeldungen zu den angesprochenen Themenpunkten dargestellt, welche zusätzlich auf den Evaluationsbögen zu finden waren oder als Emailfeedback bei uns eingegangen sind.

Die Plotpatenschaften wurden sowohl als Konzept als auch als konkrete Angebote als sehr gut bewertet, wobei bei der konkreten Umsetzung in Einzelfällen von Verbesserungspotential ausgemacht wurde. (vgl. Abb. 11). Abbildung 12 schließt diesen Block mit allgemeinen Anmerkungen und Verbesserungsvorschlägen der Spieler.

+ selvante Plot-Duly 2 Verknipping einzelne Element - geile Stimmung - ansprechender Plot

Ich agno das Plat-Arabbot samt Schaffengeschickte sehr, sehr tell.

1th Faude die Grundidee sehr gut, www tral was underes.

###

+ Schaffen waren ein tolle Idee zu Chara-Vohefung

+- Frien-Konzept: sch gut zum Kennen levnen & fürs Emppnyepige, aber Setting for mil gefill in OT

> Id Jand einen Plad ohne " Weltunhrsangsfleir sehr angenehm - undem mit viel Hermon, Liebe Ferm Depail und einer Menze Schren, op ahmosphänischen, Ideen.

- dus Plottejle duch d'une Majore los bar weren , was sition also der lakil set elves gering

Tel fand es sehr schade, dass on un Anfang an so Irlar gesagt wurde, dass nichts vom Plot magisch gelost werden muss. Das hat den Endrich ericht, dass es auch gar richt erwurscht ist, dass man sich ale magisch in die Plotlosung einnischt. Gundsahfich finde ich die Idee dass der Hauptplot zwar photostich ist , aber trotzaken auch von Nichtmagnern gelost verden ham sehr gut, aber goodsaty ich Soude it to the gold Spielangebote für Magier zu bieben.

INTERNE Veranstaltungsevaluation

18: Bedrohungssituation mit Echatten am Freitog Hound zu laug + dadurch ni irgundurann abgestumpt Die Plats waren Schon aber partiell legisch total in horsistent ### ###

"IT gab es so viele schöne und schräge Ideen, mit viel Liebe zum Detail umgesetzt... der Koboldkönig, Schafe die keine waren, Dummfussel, der Heldentrainer im Wald, die Schatten, der beleuchtete Seel-Baum, um nur einige zu nennen. Klasse! Gerade mit ersterem hat das Spiel viel Spaß

Am Wandertag fand ich besonders schön, dass damit auch Zeit für ruhiges Charakterspiel bzw. die Charaktere geschaffen wurde, um einfach einmal zu plaudern - und zwar ohne Wir-retten-die-Welt-Problematiken zu diskutieren oder sich ständig sorgen zu müssen, dass hinter dem nächsten Busch ein Untoter hervorgesprungen kommt. Die Route durch den Wald hielt auch die Hitze gut ab, das funktionierte besser, als das Wetter es im Vorfeld hatte befürchten lassen. Der Hauptplot war eine runde Geschichte, wie ich fand. Ihr habt einen Rahmen geschaffen, in dem jeder der wollte sein Eckchen finden konnte und in dem wirklich dieses Gefühl von Zusammenarbeit unter den Charakteren entstand - nicht dieses Info-Hamstern und jeder-bastelt-nur-an-seinem-Teil-der-Lösung, wie man es bisweilen vorfindet. Ich persönlich mag auch Plots ohne Weltuntergangsstimmung, Geschichten in einem kleineren Kontext, die dafür aber umso zugänglicher sind. Und dann noch wenig kampflastig! Ich habe mich gut aufgehoben gefühlt. :-)" (aus Emailfeedback)

gemacht und die Aufgabe im Seilgarten war mal etwas ganz anderes.

Abb. 7: Ausgewählte Kommentare zum Themenfeld "Plot"

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Das Kennenberner au Spielbeginn Lat
für Jehr Spiel ud bessere Stilling
nter de Spielern geführt.
###
git:-Echnen (crugnopoen lat get getelle negree for
HHH
DEL CINSTIG USE SECTISAM, HAT VICH ABER JEAR
DEL EINSTER USE SETTSAM, HAT VICH ABER SEAR STEEL FUT AUF DEN LEST DES CONS AUSSESIRUT,
Dor Start mit den Nomensopielen
wer etwn Sonder Bor. Abor and lusting.
Pie Vorstellungsrunde war
ein suter Ausatz abor etwas pådagogisch !
Als jemand aus cine Erzieherfamilie kannen
mir doch einige Sadien behannt sor
ШШ

"Einzig und allein die Vorstellungsrunden der Reisegruppe am Donnerstagabend - die waren etwas eigentümlich und haben eher ein OTals ein IT-Gefühl vermittelt, obwohl es ja um die Charaktere ging. Vielleicht auch, weil man sowas ja hauptsächlich von Workshops oder Seminaren in der wirklichen Welt kennt. Aber einen konkreten Verbesserungsvorschlag dazu habe ich ehrlich gesagt auch nicht in petto. Insofern ist das auch keine wirkliche Kritik, sondern einfach nur eine Anmerkung. Meckern auf hohem Niveau, sozusagen. ;-)" (aus Emailfeedback)

Abb. 8: Ausgewählte Kommentare zum Themenfeld "Donnerstag - Kennenlernrunde"

Highlights and dor wondering holds habon illossen apold acspies

Der wander beg war recht inkersant, albedings hat ich es shin gefreiden, hath es an den einzelnen Stationen noch das ein oder anter zu entdechen Steben, 7.B. am allem Nepher-Heilighen. Aler das ist Meckem aug hohen Niveau. i

· schade, dass so viele spiels du Blumen po-Sammelt hatten - waren du alle Manterkundig - sonst gerne vIII ansagen?

-> Wandering (Hekter) war gut

Annie ist set 23 Jahren Chambter unlogische und simmfrei -Warneler con ist das auf die Spite gebrieben.

+ Wunderung hat put zum Kennen lesnen beigetragen + sehr schöne Idean an Stationen + viel zu erleben auch ohne Vampfen

Sehr schon war auch die Begnegung mit den Raubern wahrend der Warderang.

· 7 AV7 IS Y Kreatier.

Abb. 9: ausgewählte Kommentare zur Wanderung und deren IT-Umsetzung

INTERNE Veranstaltungsevaluation

POSITI FAND ICH

- TAVERNE

- GRUBSER VORPURE DUNCHEN

- FANTASTISCHE DUSCHEN

- NÄHE ZUR ALTEBAHN

- GELANDE

- GESAMTER PLOT IN NAHER RECH VEITE
VOM DORF, ABER NICH DINEXT AM

DORF

- FAMILIÄRE ATMOS PHARE

- LOKAL BEGRENZTER PLOT

- VIEL HINTERGENDSMENCHTE

- SUNBHAFTE DOETATMOS PHÄRE

HHH

Ambiente - Ausstattung: vide Schene Ansatze (Schatten:top!)

wie Schmude d. Dorfes werd det Tavane
bitte noch weiter aus Gauen - z.B. Krüge in Taverne,

Wasserhästen unter Tischdecke,...

- jur sie Taverne Krüge einsetran, denn die vielen Plastik- und glas plaschen huban d sehon sehr gestort

Dorf vielleicht etwas dichter aufbanen, um große Wege etwas zu reduzieren und Atmosphäre zu verdienken

Selv schon dergestelle buch das Festambiate war auspedend.

+ Schaffen waren erne tolle Idee zur Chara-Vohrefung

4 Schryck NS(und h'ekevolle Kostume (Schafe, Schafen, Fenerelementer) Güntler 2 der elvliche Peter! . I Elmente

SC Evaluation

2019-08-25 KV 11

###

Nesani

- SUBJEKTIV EMPFUNDENE PLOTEUCKE AM SANATS

- YER VAR DER ZAUBERER MIT ELEMENTAR!

melatio " viel Telling (Olemen, Schalten)

+ Schöner gelände, aber zu venig im Wald

(16eg

) mehr bespielbare Orte (2. B. mit hofos auf

Zefteln, so dass Spiel auch ohne SL zert)

21) Was supes. Chwas interested downs dans dans dans dans dans de worde dans dans de worde des Woland doch ereignisseicher als ewartet. Co was aber schon so! Super NSC / GSC und Spieler! Und SZ natrick anch. L'

###

Attuosphane evan großenhige. Tolle Orga i welk Spielon.

+ Dorf-Bevohner. Schade, dass die oft vez varen. 4) Da hotte ich mis mehr Præsene + Dorfplots gevänscht (Schadten da, Dorf leer i)

###

INTERNE Veranstaltungsevaluation

"Das Feriendorf ist eine sehr schöne Location, da fiel es leicht, sich nach Dreieichen zu versetzen. Die Hütten hatten alles was man so brauchte - gerade mit einer Menge kleinteiliger Requisiten ist so ein Tisch schon echt praktisch. Ich gehörte zu der Gruppe, die sich zu fünft in einer Unterkunft "eingemietet" hatte und platztechnisch war das gar kein Problem. So schlief quasi unsere eigene "Wache" im großen Raum was auch IT zur Gruppenkonstellation gepasst hat. [...]

IT gab es so viele schöne und schräge Ideen, mit viel Liebe zum Detail umgesetzt... der Koboldkönig, Schafe die keine waren, Dummfussel, der Heldentrainer im Wald, die Schatten, der beleuchtete Seel-Baum, um nur einige zu nennen. Klasse! Gerade mit ersterem hat das Spiel viel Spaß gemacht und die Aufgabe im Seilgarten war mal etwas ganz anderes." (aus Emailfeedback)

Abb. 10: ausgewählte Kommentare zur Location und zum Ambiente

INTERNE Veranstaltungsevaluation

###

Pas Konzept Plot-Patenson It ist vom Prinzip

eine interes soone Voriante um liner Charakter gad

kennen ju lanen. Es muss aber zu den übrigen

Plost's nord genügend zurt übrig sein, dieses

dann umsedjen zu können.

###

Das Konzept der Plot - Patenschaft hat sehr gut da für gesorgt, dass der Main-Plot nicht vollkommen überlaufen war und dass die Side-Plots se schön vorbereitet werden bonnte, ohne die Orga noch weiter zu überlasten.

Las alle Leute, die am Side-Plat befeiligt sind auch eingeweicht werden (ich wuste leider crit sehr spat davon)

###

Habe in Zwei Partizipier6. Beide seht gut!

of fund das Konzept Scher Schon und habe oflichlicher wein die Mit licheit, am Plot lines Spieler meiner Supper dier linen anden Spiele Spiele mitzewicker. Stade diese Allinen Stenen (Ideen,

welch Fum Teil and ihernande se siffen hake van

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Fand ich gut, ich halk zuer beinen eigenen Plot, habe abt bei anderen mitgeholfen und module diese Spielergetriebene Herangehensweise

###

Die Jdee holt mir schr gefallen, und hatt für Viel Tund Leben dige Story geworgt die Formollel die ganze Zeit bauten Konntr

###

Plotrateus Shaft Suraverrayend

"Plot-Patenschaften: Ja, bitte! Behaltet das unbedingt bei. Das ist ein echt schönes Konzept und auch wenn ich keine "eigene" hatte, bekam ich die Möglichkeit einen anderen Spieler bei der Durchführung der seinen zu unterstützen. All die Einzelgeschichten, welche sich da entsponnen haben und ja auch teilweise anfingen ineinanderzugreifen - sie haben das Spiel definitiv bereichert und die Welt lebendiger gemacht. Danke auch für das Vertrauen, welches ihr dafür in uns Spieler hattet, um uns "einfach mal machen" zu lassen - und den Aufwand in der Vorbereitung, den es euch gekostet haben muss, die einzelnen Charaktergeschichten so sorgfältig zu durchforsten, um die passenden Pärchen zusammenstellen zu können. Wie auch um, unabhängig von den Patenschaften, die vielen kleinen persönlichen Anspielpunkte für einzelne Leute zu ermöglichen, die immer wieder aufgetaucht sind. "(aus Emailfeedback)

Abb. 11: Ausgewählte Kommentare zum Themenfeld "Plotpatenschaft"

who have mysterio's spannend-gifat lichs
adends/nachts im Vald. Das hat ich
adends/nachts im Vald. Das hat ich
mit tekommen (deen; haldgest/scratten,
midt mit dekommen (deen; haldgest/scratten,
die wege exclocken, jegen / irgendvelde Wesen,
die gan nalt groß plat relevant seen minsen,
ale Bedrohung hijern, vann Orte s.o.

Lessacht varde
affender varde
win linden schode were var lei der Endrellacht, dans liebt in der Selledlin Dof
wenn man lesets in Wald übersraint wurde, down nichts
inehr mittelommen kommte.

####

Gott. vare es fro die dirkernst gut, weue aus die
tallen Zehtl virt Annorteungen drangeblebt

Abb. 12: Anmerkungen und Verbesserungsvorschläge

Neben den in Abb. 12 dargestellten schriftlichen Anmerkungen und Verbesserungsvorschlägen gab es auf der Veranstaltung zusätzlich mündliches Feedback zu den Themenfeldern "Fantastische Tiere" sowie zum Themenfeld "Dorf". So wurde im Kontext des Themenfeldes "Fantastische Tiere" mehrfach angeregt,

- auf zukünftigen Veranstaltungen in Anlehnung auf die Wanderstation mit der Riesenmotte und der ferngesteuerten Raupe bitte mehr "märchenhafte Begegnungen" mit fantastischen Tieren vorzusehen;
- ernsthaft darüber nachzudenken, kleinere Varianten der Riesenmotte ("Mottenmerchandise") am Veranstaltungsende zum Verkauf anzubieten. In diesem Zusammenhang wurde durch Dritte auch die Anfrage gestellt, ob die Riesenmotte (mit 1,6 m Spannweite) ggf. zum Verkauf stehen würde.

Bezüglich des Dorfambientes wurde positiv hervorgehoben, dass das Dorf nicht nur aus "Plotanlaufstellen" bestanden hat, sondern auch ohne die Anwesenheit der angereisten Helden glaubwürdig und IT-konsistent funktionieren würde.

Block IV: Veranstaltungsspezifika

10. Mit der spielerischen Leistung der NSC war ich zufrieden.	1,18
11. Ich bin mit der Verpflegung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	1,3
12. Ich bin mit den Anforderungen, die das Gelände an mich gestellt hat, (Steigung, Entfernung zu den Spielszenen) gut zurechtgekommen.	1,67
13. Ich habe den Niedrigseilgarten genutzt. Anzahl:	8
15. Ich bin durch das Spinnennetz (Vertikalnetz) geklettert. Anzahl:	0
17. Ich habe mich auf der Veranstaltung verletzt. Anzahl:	3
18. Das Wetter hat keinen negativen Einfluss auf meine Wahrnehmung von der Veranstaltung.	2,27

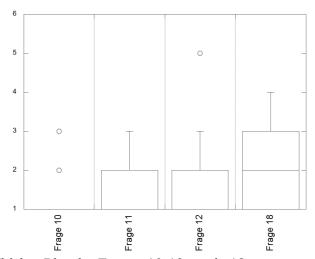


Diagramm 5: Box-Whisker Plot der Fragen 10-12 sowie 18

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die Spielerische Leistung der NSC sowie der SC ist insgesamt als sehr gut bewertet worden (vgl. Diagramm 5 sowie Abb. 13). Zur buchbaren Vollverpflegung gab es eine sehr positive Resonanz (vgl. Abb. 14). Kommentare zur Belastung durch die vorherrschende Hitze (vgl. Block II) sind in Abbildung 15 zusammengestellt. Zwei der drei gemeldeten Verletzungen bestanden im Umknicken der betroffenen Person (vgl. Abb. 16). Zur dritten gemeldeten Verletzung liegen über die Aussage "Ich habe mich verletzt" hinaus leider keine weiteren Informationen vor.

+ SL in Rolle: gerne noch durdgångger (Scherpen Svand ich nicht)

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Highlights and dor assertion accorded accorded to the book of the service of accorded accorded to the service of the service o

Abb. 13: Ausgewählte Kommentare zur spielerischen Leistung der SC und NSC

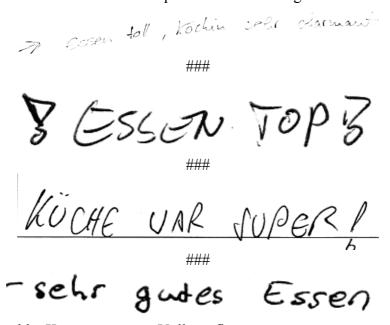


Abb. 14: Ausgewählte Kommentare zur Vollverpflegung

Deh halle trotz des Wetters sehr viel Spaß.

"Die Route durch den Wald hielt auch die Hitze gut ab, das funktionierte besser, als das Wetter es im Vorfeld hatte befürchten lassen. "

(aus Emailfeedback)

Abb. 15: Ausgewählte inhaltliche Kommentare zur vorherrschenden Hitze

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Bis auf, dass ich min. 500 x Umgelnicht bin, ist alles in Ordnung
###

17) Auf Les Wiese amgeknickt mit dem Linken Faß

Abb. 16: Gemeldete Verletzungen

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

- Die Einbettung des Niedrigseilgartens hat sich insgesamt positiv auf das Spielgeschehen ausgewirkt.
- Es war für die Veranstalterseite wieder einmal überraschend, dass die versammelte Spielerschaft trotz des Hinweises auf eine bewegungsintensive Veranstaltung und dem antizipierbaren LARP-Wissensstand, dass auch nach Sonnenuntergang noch gespielt wird, ihrerseits so schlecht mit portablen Lichtquellen ausgestattet gewesen ist. Ein derartiges Ausrüstungsdefizit hat es bereits auf der Veranstaltung "Am seidenen Faden" gegeben. Aus diesem Grund sollte für zukünftige Abenteuercons darüber nachgedacht werden, in der Anmeldebestätigung explizit darauf hinzuweisen, dass sich Spieler eine geeignete (IT-taugliche) mobile Lichtquelle auf das Con mitbringen sollten.

V: ausgewählte Freitextanmerkungen

Fin die Toilletten van es nett, wenn ouf dort bei in feder Kaline eine Flanche Desinfektionssprog stehen konnte. Dann hann man die Telobrille kurz einsprüßen, wenn es zu dreckig ist.
####

PIELER 2018-07-19 KM
San Feir anlager 1 OPT - auch den

Abb. 15: Ausgewählte Freitextanmerkungen

Als Anfanger fall es mis shwer verhesserungsvorschlage zu geben. Ich habe er als guten Einsteg emplander.

Das Con hat mir sehr viel Spays gemacht.
###

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Jeder het rich un Ambiente

und Spep bemäht

###

E hat wie sehr giet gefallen.

###

Pin inturnit an olem Edgestern.

###

Ich halle Opak und golor wiede Wallen.

hach

###

E war meine erste con und es hat mir sehr viel spaß gemacht.

Es war meine erste con und es hat mir sehr viel Spaß gemacht Ich worde auf jeden Fall mit dem Larpen weitermachen

###

"Nun freue ich mich auf die Fotos und harre gespannt eurer nächsten Con, um hoffentlich wieder dabei sein zu können. :-)" (aus Emailfeedback)

Abb. 16: Spielerresumee