

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Auswertung der Evaluationsbögen, NSC-Rückmeldungen sowie persönlichen Beobachtungen der Veranstaltung



Port Alberich

durchgeführt von Kai Vaupel, 30.12.2018

Auswertung der NSC-Evaluationsbögen

verwendete Evaluationsbögen:

Stand 2018-08-21, KM

verwendeter Bewertungsmaßstab:

1: trifft völlig zu; 5: trifft überhaupt nicht zu.

Anzahl der ausgewerteten Evaluationsbögen: 9

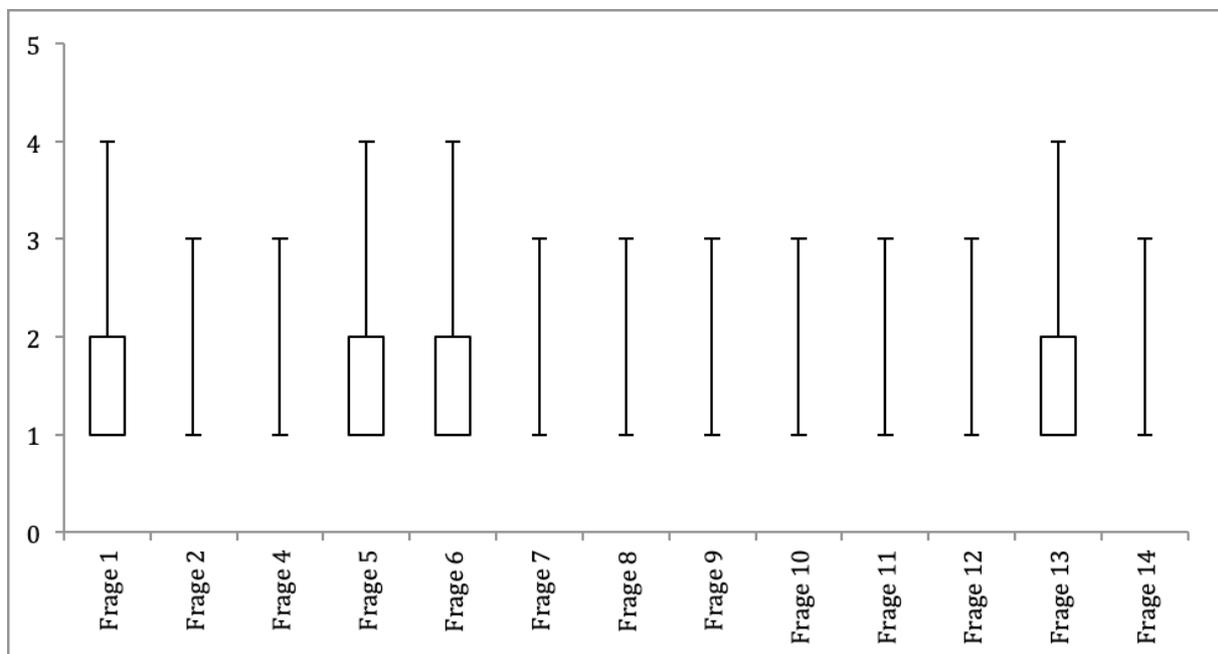


Diagramm 1: Gesamtübersicht der ausgewerteten Multiple-Choice-Fragen als Box-Whisker-Plot

Aus der Auswertung der Multiple-Choice Fragen generierter rechnerischer Gesamteindruck

1,28

Anzahl des schriftlich geäußerten Lobs zur Veranstaltung*

(* separat von einander ausgewertet)

1

Anzahl schriftlich geäußerter totaler Unzufriedenheit von NSC's

0

Gemeldete Verletzungen

0

Gesellschaft für Liverollenspiel e.V.
INTERNE Veranstaltungsevaluation

Block I: Organisation im Vorfeld der Veranstaltung

1. Die Anmeldebeschreibung hat mir ein klares Bild über die zu erwartende Veranstaltung geliefert.	1,89
2. Die Anmeldung zur Veranstaltung lief reibungsfrei ab.	1,22

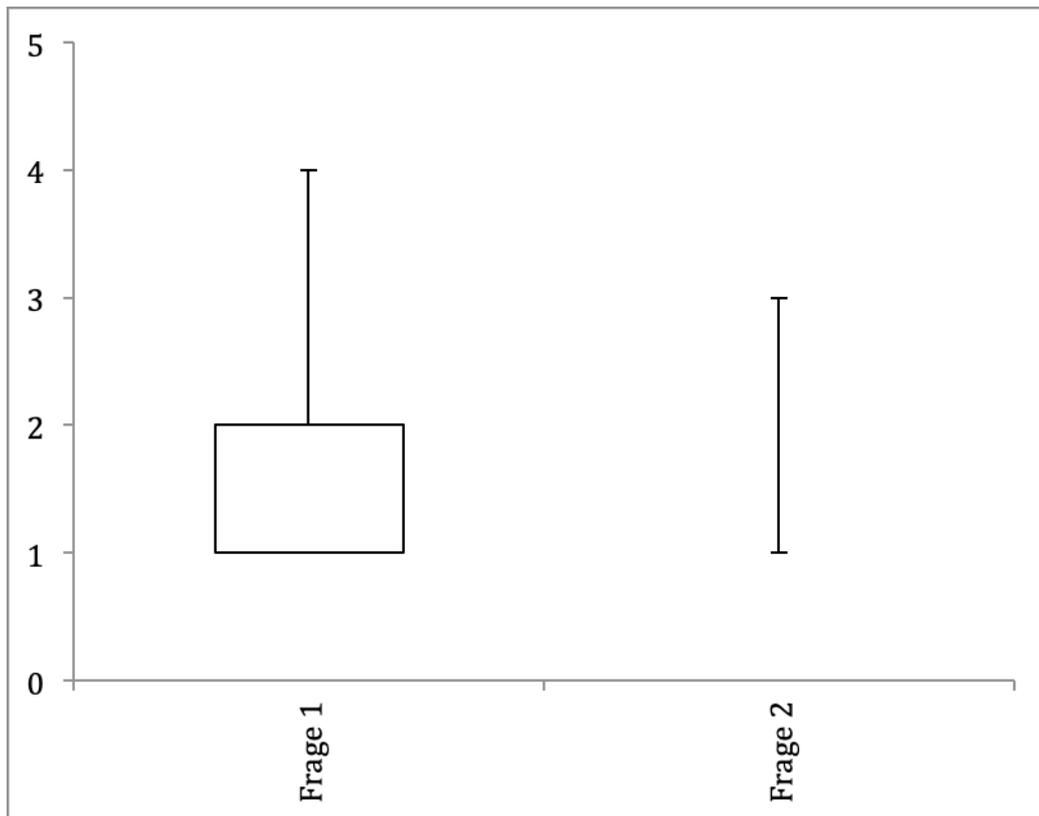


Diagramm 2: Box-Whisker Plot der Fragen 1 und 2

Tabelle 1: Arten der (primären) NSC-Aufgaben (keine Mehrfachnennung)

Festrolle	Springer	Kampf	Sonstiges
7	2		0

Stärke-Schwäche-Bilanz:

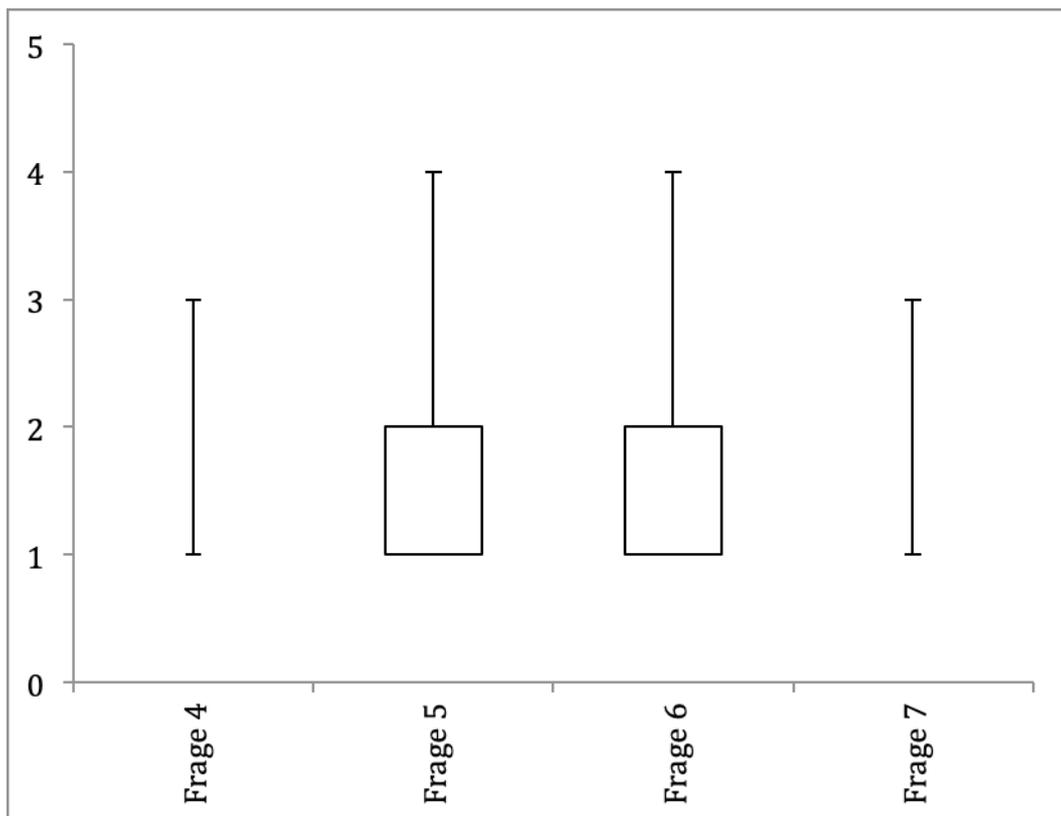
Die Anmeldebeschreibung hat ein gutes, aber augenscheinlich nicht vollständig klares Bild über die zu erwartende Veranstaltung geliefert (vgl. Diagramm 1). Dies mag sowohl dem Nischengenre Steampunk, aber sehr wahrscheinlich am ehesten dem ungewöhnlichen Setting eines Luftschiffhafens geschuldet gewesen sein. Der Anmeldevorgang lief reibungsfrei ab. Eine Zusammenstellung der vorhandenen NSC-Typen liefert Tabelle 1.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Keine.

INTERNE Veranstaltungsevaluation***Block II: SL-Arbeit***

4. Es ist zu Beginn der Veranstaltung klar kommuniziert worden, wer als Spielleitung und wer als Sanitätskraft zur Verfügung steht.	1,11
5. Auf der Veranstaltung war die Spielleitung für mich gut und schnell erreichbar.	1,78
6. Mit der SL-Arbeit war ich insgesamt zufrieden.	1,33
7. Mit sind Rollen und Einsatzszenarien verständlich und umsetzbar kommuniziert worden.	1,11

**Diagramm 3:** Box-Whisker Plot der Fragen 4-7**Stärke-Schwäche-Bilanz:**

Wie Diagramm 3 entnommen werden kann, sind die NSCs gut instruiert worden und waren mit der Arbeit der Spielleitung insgesamt sehr zufrieden. In der Erreichbarkeit und Entlastung der Spielleitung Verbesserungspotential ausgemacht (vgl. Abb. 1)

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Involviert mehr NSC's (z.B. Ortsgebundene), um vorhandene Spielleitung zu entlasten.

###

Mehr NSC einspannen um Spielleitung zu entlasten.

Abb. 1: Anmerkungen und Verbesserungsvorschläge bezüglich der SL-Arbeit

Block III: Rollen und Einsatzzeiten

8. Ich konnte mich bei den mir übertragenen Rollen gut einbringen.	1,11
9. Ich bin mit den mir übertragenen Rollen und Aufgaben insgesamt zufrieden.	1,33
10. Ich bin mit den Einsatzzeiten (Dauer einer Rolle / Aufgabe) insgesamt zufrieden.	1,22
11. Ich bin mit den Wartezeiten zwischen den Einsätzen insgesamt zufrieden.	1,0

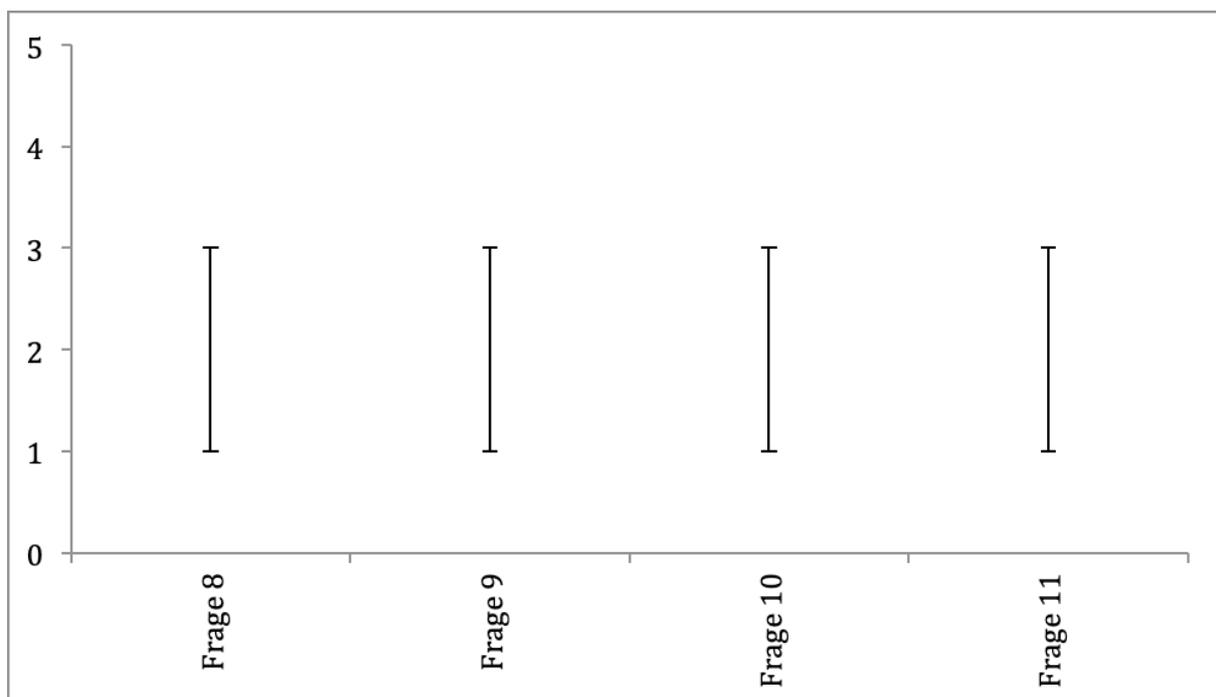


Diagramm 4: Box-Whisker Plot der Fragen 8-11

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Insgesamt herrschte unter den NSC eine allgemeine Zufriedenheit mit den übertragenen Aufgaben und Rollen sowie der allgemeinen Einsatzplanung (vgl. Diagramm 4 und Abb. 2)

Planung und Ausführung im Ganzen sehr gut.

Abb. 2: Anmerkung zur Conplanung

Als zukünftig verbesserungswürdig wurde die Einbettung der Küchen- und Tavernencrew in angesehen (vgl. Abb. 3). Zudem wurde angemerkt, dass eine Möglichkeit, IT-Geld wieder ausgeben zu können, eine Spielaufwertung darstellen könnte (vgl. Abb. 3)

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Die Judith nicht in der Küche alleine rum stehen lassen!!!!
Mehr Liebe für die Mitarbeiter und nicht nur für die Spieler!!!

###

Die Tavernenmitglieder besser in den Platz mit einbringen z.B. Infos verteilen/verkaufen
haben ziemlich zeitweise ziemlich viel Luft

###

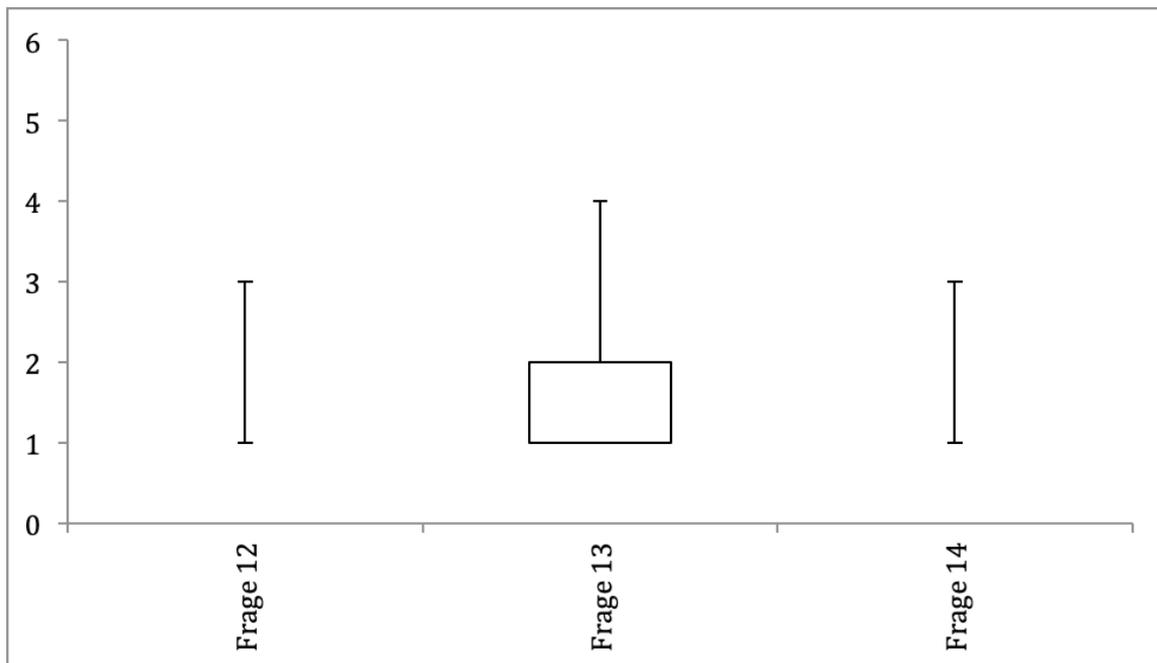
Verbesserungsvorschläge:

- 1) Geld sollte IT noch ausgeben sein.
Wäre gut das Spiel damit etwas aufzuwerten.
- 2) Tavernen mehr ins Spiel einbinden. Vlt. über Gerüchte/Schmutz
~ Bankkeeper als Hort von Wissen.

Abb. 3: Verbesserungsvorschläge bezüglich des NSC-Einsatzes

INTERNE Veranstaltungsevaluation***Block IV: Veranstaltungsspezifika***

12. Die Ausstattung der Veranstaltung (Kostüme, Ambiente und Plotgegenstände) hat mir gut gefallen.	1,11
13. Ich bin mit der Unterbringung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	1,44
14. Ich bin mit der Verpflegung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	1,0
15. Ich habe mich auf der Veranstaltung verletzt. Anzahl:	0
16. Das Wetter sich negativ auf meine Wahrnehmung von der Veranstaltung ausgewirkt.	5,0

**Diagramm 5:** Box-Whisker Plot der Fragen 12 bis 14**Stärke-Schwäche-Bilanz:**

Von Seiten der NSC wurden Ausstattung, Unterbringung sowie die Verpflegung der Veranstaltung als sehr gut bewertet (vgl. Diagramm 5). Es wurde niemand verletzt.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Keine.

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Block V: ausgewählte Freitextanmerkungen

Es gab keinelei Mittagloch, das war wunderbar!
Allerdings haben die Spieler dadurch zu wenig
Pause gemacht bzw. sich zu wenig
Zucker usw. zugeführt. Um ein Schlappwachen
der Spieler zu vermeiden empfehle ich eine
Tee- und Kuchen-zeremonie oder so.

FURTSETZEN (☺)
###

Komme wieder.
Spate Euch was ihr wollt.

Danke für Alles!
War großartig!

Abb. 4: weitere Anmerkungen