

Gesellschaft für Liverrollenspiel e.V.
INTERNE Veranstaltungsevaluation

Auswertung der Evaluationsbögen, NSC-Rückmeldungen sowie persönlichen Beobachtungen der Veranstaltung



Der Anfang vom Ende – Kapitel 1

durchgeführt von Dr. Tauber, Benjamin, 26.01.2019

Auswertung der NSC-Evaluationsbögen

verwendete Evaluationsbögen: Stand 2018-08-29
verwendeter Bewertungsmaßstab: 1: trifft völlig zu; 5: trifft überhaupt nicht zu.
Anzahl der ausgewerteten Evaluationsbögen: 5

Aus der Auswertung der Multiple-Choice Fragen generierter rechnerischer Gesamteindruck

1,44

Anzahl des schriftlich geäußerten Lobs zur Veranstaltung*
(* separat voneinander ausgewertet)

5

Anzahl schriftlich geäußerter totaler Unzufriedenheit von NSC's

0

Gemeldete Verletzungen

0

INTERNE Veranstaltungsevaluation***Bock I: Organisation im Vorfeld der Veranstaltung***

1. Die Anmeldebeschreibung hat mir ein klares Bild über die zu erwartende Veranstaltung geliefert.	1
2. Die Anmeldung zur Veranstaltung lief reibungsfrei ab.	1

Tabelle 1: Arten der (primären) NSC-Aufgaben (keine Mehrfachnennung)

Festrolle	Springer	Kampf	Sonstiges
5	0	0	0

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Der Anmeldeprozess lief für unsere NSC im Grunde problem- und reibungsfrei. Wir hatten im Vorfeld einzig das Problem, dass uns kurzzeitig vor der Con (ca. 1 Monat im Voraus) zwei wichtige NSC-Spieler/Innen abgesprungen sind. Zum Glück konnten wir hierfür Bekannte/Freunde nachcasten, die das Spiel bereicherten und uns mit ihrem Spiel vollkommen zufriedenstellten.

Wir hatten NSC vornehmlich als Festrollen. Diese waren im Endeffekt als SC-Charaktere ausgestaltet mit der Veränderung, dass sie selbst eine Agenda besaßen (z.B. Sektenführer 1 und Sektenführer 2) und auf ein distinktes Ziel hingearbeitet haben. Wir haben mit diesem Konzept und der Freiheit, die wir den NPC-Festrollen eingeräumt haben auf unserer Con sehr gute Erfahrungen gemacht.

Zudem hatten wir noch die Extra-Aufgaben der (1) Verpflegung („Die Köchin“), des (2) Schminkens („Die Haushälterin“) und der (3) technischen Begleitung („Der Labortechniker“). Diese Aktivitäten zogen Festrollen-NPCs (2) und (3) doch zeitweise stärker aus dem Spielgeschehen. Vor allem die Schminkerin/Haushälterin war zeitweise sehr eingespannt und dadurch leider aus dem Spielgeschehen draußen.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Leider kann man gegen Spontanabsagen nicht viel machen, daher freuen wir uns, dass die Spieler/Innen von diesem Mal großes Interesse bekundet haben wieder dabei zu sein.

Bezüglich dem unten aufgeführten Punkt überlegen wir, konsistent mit anderen Verbesserungsvorschlägen, die es von den SC gegeben hat, die SL-Anzahl deutlich zu erhöhen, damit die NSC-Festrollen sich mehr/vollständig auf ihr Spiel konzentrieren können.

Hier der diesbezügliche Kommentar der Rolle „Haushälterin“:

INTERNE Veranstaltungsevaluation

Dank meiner Schminktätigkeit habe ich vom Plot viel zu wenig mitbekommen und konnte die Festrollen-Aspekte nicht wirklich ausspielen. Kann ich aber mit leben.

Bei den Schminkeaktionen lässt sich - gerade wenn viele Personen verschönert werden müssen - noch einiges optimieren. Andere Arbeitsabläufe, organisiertere Stationen, spezifischeres Material... habe da bereits Ideen für euch.

Ansonsten aus meiner Sicht ein und um gelungener Erstlingscon einer sehr viel versprechenden Orga, der ich gerne weiter helfen möchte!

Block II: SL-Arbeit

4. Es ist zu Beginn der Veranstaltung klar kommuniziert worden, wer als Spielleitung und wer als Sanitätskraft zur Verfügung steht.	1
5. Auf der Veranstaltung war die Spielleitung für mich gut und schnell erreichbar.	1,2
6. Mit der SL-Arbeit war ich insgesamt zufrieden.	1
7. Mit sind Rollen und Einsatzszenarien verständlich und umsetzbar kommuniziert worden.	1

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Mit den hier aufgeführten Punkten sind wir vollkommen zufrieden. Wir hatten eine ausführliche SC und NSC Besprechung in der wir klar unsere 3 anwesenden Sanitäter vorstellten, sodass jeder Teilnehmer, egal ob SC oder NSC gut Bescheid wusste.

Die SL, obwohl nur 3 Personen war meist gut über die drei Spielstätten verteilt, sodass sie gut erreichbar waren. Trotzdem und vor allem für unsere SL-Nerven wollen wir die SL für das nächste Spiel aufstocken. Trotz alledem war die SL-Erreichbarkeit zusammenfassend dieses Mal schon richtig gut und nur leicht verbesserungsbedürftig.

Die SL erfüllten ihre Doppelrolle als Monster und als Spielleiter sehr gut.

Kurz vor dem Beginn der Con (2 Stunden zuvor) hatten wir ein 1 stündiges Briefing mit unseren NSC, sowie eine Begehung des Geländes. Hier konnten Fragen und Unklarheiten angesprochen und geklärt werden.

Die NSC fanden dieses Vorgehen sehr gut und fühlten sich gut vorbereitet.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Keine. Dies ist aus unserer Sicht alles sehr gut gelaufen. Nächstes Mal würden wir, da wir mehr SL und mehr NSC haben werden die Zeiten für die NSC-Briefings ausbauen.

INTERNE Veranstaltungsevaluation***Block III: Rollen und Einsatzzeiten***

8. Ich konnte mich bei den mir übertragenen Rollen gut einbringen.	1
9. Ich bin mit den mir übertragenen Rollen und Aufgaben insgesamt zufrieden.	1
10. Ich bin mit den Einsatzzeiten (Dauer einer Rolle / Aufgabe) insgesamt zufrieden.	1
11. Ich bin mit den Wartezeiten zwischen den Einsätzen insgesamt zufrieden.	1

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die NSC meldeten große Zufriedenheit mit ihren Rollen zurück. Am ersten Abend machten sich die zwei verfeindeten Sektenführer noch Sorgen, dass sie es schwer hätten die Spieler/Innen auf ihre Seiten zu ziehen. Am Samstagmorgen hatten sich die Fraktionen gefunden und der „Glaubenskrieg“ begann. Die NSC-Spieler führten im klärenden Abschlussgespräch dies auf ihre Gewöhnung zum Spielen von Mini-LARPs, beziehungsweise LIRPs („Life-Indoor-Role-Playing“), zurück, die meist auf einen zeitlichen Rahmen von maximal 5 Stunden angesetzt sind.

Die NSC waren die gesamte Zeit in Festrollen (oder besagten Nebentätigkeiten) eingesetzt, weswegen es keine Wartezeiten gab.

Die NSC berichteten am Ende grundsätzlich von großer Zufriedenheit bezüglich ihres Einsatzes und ihrer Rollen.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Wir wollen in der Zukunft weiterhin mit Festrollen-NPCs arbeiten. Das Konzept, dass diese ihre Ziele nach bestem Wissen und Gewissen verfolgen sollen und insofern eher wie „leicht gesteuerte SC“ oder „SC mit mehr Wissen“ agieren können, finden wir als ORGA weiterhin gut und würden es gerne weiterhin beibehalten.

Unsere NSC hatten dieselben Pausen (=Essenszeiten), wie die SC – auch hier Zufriedenheit.

Gesellschaft für Liverrollenspiel e.V.
INTERNE Veranstaltungsevaluation

Block IV: Veranstaltungsspezifika

12. Die Ausstattung der Veranstaltung (Kostüme, Ambiente und Plotgegenstände) hat mir gut gefallen.	1,2
13. Ich bin mit der Unterbringung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	1,2
14. Ich bin mit der Verpflegung (entsprechend der Veranstaltungsankündigung) zufrieden.	1,8
15. Es hat aus meiner Sicht genügend Kämpfe gegeben.	1
16. Die Mitspieler haben fair und sicher gekämpft.	1,25
17. Ich habe mich auf der Veranstaltung verletzt. Anzahl:	0
18. Das Wetter hat <u>keinen</u> negativen Einfluss auf meine Wahrnehmung von der Veranstaltung.	4,8

Stärke-Schwäche-Bilanz:

Die NSC waren von Ambiente, Kostümen und Plot angetan.

Die Verpflegung wurde als gut und ausreichend eingestuft. Es gab reichlich essen und ein ordentliches Frühstück.

Es gab keine Verletzungen von unseren NSC und daher auch keine Verletzungen zu berichten.

Anmerkungen & Verbesserungsvorschläge:

Wir hatten eine Köchin als Festrollen NSC vor Ort, die sich um das leibliche Wohl aller Spieler/Innen in Rolle gekümmert hat. Da diese die „neue Besitzerin des Hauses (IT)“ ist, würden wir diese gerne wieder für unsere Con anwerben.

Wir sind mit dem Essen sehr zufrieden, wissen jedoch, dass das Thema polarisiert. Bei uns gibt es zum Beispiel nur vegetarisches Essen, was wir auch so beibehalten würden.

Zudem wollen wir bei der nächsten Con (aus persönlicher Überzeugung) mehr Wert auf Low-Waste legen.

Block V: ausgewählte Freitextanmerkungen der NSC

- + mehrschichtige Plotstränge
- + übersichtliches & ausreichend großes Gelände
- + klare Ruhephasen

INTERNE Veranstaltungsevaluation

- Respawn-System benötigt vllt. zusätzliche Überlegungen; gegen Ende sehr unübersichtlich für Spieler und teilweise unpraktisch für den Plot
- Doppelaufgaben mancher NSCs machten die Spielerinteraktion schwer

Ein gelungener Einstieg ins LARPen, ein sehr stimmiges Wochenende und insgesamt eine tolle Geschichte, mehr bleibt nicht zu sagen!

Gut
• Lichtstimmung
• Requisiten } genial!
• Technik

Es war einfach sehr gut ☺

Finale Anmerkungen der ORGA:

Wir sind mit der Beurteilung durch unsere NSC sehr zufrieden.

Die Kritikpunkte sind aufgenommen und werden in der kommenden Veranstaltung optimiert werden.

Konkret wollen wir hierfür (zusammenfassend) folgende Veränderungen vornehmen:

1. mehr Fest-SLs (ca. 2-4 mehr SLs)
2. weniger Abfall (möglichst Vermeidung von Plastik-Müll)
3. Veränderung des „Respawn-Systems“