



**Protokoll der Vorstandssitzung der  
Gesellschaft für Live-Rollenspiel e.V.  
vom 29.03.2026**

**Anwesend:** Kim Scholz (KS), Andrea David (AD), Max Dittewig (MD), Diana (DD)

Ab 17:20: Kai Vaupel (KV), Sonja (SC)

Ab 18:25: Tobias (TT)

**Sitzungsleitung:** KS, 1. Vorstand

**Protokoll:** AD, 2. Vorstand

**Beginn der Sitzung: 17:10 Uhr**

**1. Begrüßung**, moderiert durch den 1. Vorstand KS.

**2. Die Tagesordnung** wird genehmigt und ergänzt.

1. Begrüßung durch den Vorstand
2. Genehmigung der Tagesordnung
3. Bericht des Vorstands
4. Bericht des Kassenprüfers
5. Entlastung des Vorstandes für das Geschäftsjahr 2025
6. Wahl des Kassenprüfers
7. Begrüßung und Verabschiedung von Mitgliedern
8. Bericht abgeschlossene Projekte und Veranstaltungen 2025
9. Bericht laufende und geplante Projekte und Veranstaltungen in 2026
10. Kritik, Wünsche, Anregungen von Seiten der Mitglieder
11. Sonstiges

**3. Bericht des Vorstands**

**Kim (1. Vorstand)**

- Organisation/Teilnahme Mitgliederversammlung 2025
- Organisation/Teilnahme Vorstandssitzungen 2025
- Prüfen und genehmigen von Projektanträgen
- Mitglieder betreuen
- Netzwerkarbeit, z.B. im Zuge der LARPcon
- Beantwortung von Anfragen an den Verein:
  - KI-Förderprojekt
  - Unglückliche Spielergruppe
- Warten und aktualisieren der Homepage
- Verfassen von Newslettern
- Teilnahme am Fakt Checking Projekt
- Teilnahme am Projekt zur neuen Homepage
- Koordination der Vorträge für LARPcon 25
- Teilnahme Orga-Roundtable

**Andrea (2. Vorstand):**

- Teilnahme und Protokoll von Vorstandssitzungen
- Teilnahme und Protokoll der Mitgliederversammlung
- Genehmigung von mehreren Projektanträgen
- Start des GfLR Fakt Checking Projekt:
  - Gestaltung einer Ausschreibung, um eine passende Person zu finden
  - Onboarding der Person
  - Begleitung des Fakt Checkings für AGB, DSGVO und Foto- und Videoerklärung

- Messestand LARPcon: Gestaltung von Informationsmaterialien

#### **Max (Finanzvorstand):**

- Teilnahme von Vorstandssitzungen
- Teilnahme der Mitgliederversammlung
- Verwaltung von Einnahmen, Einnahmenminderungen und Ausgaben des Vereins (Mitgliedsbeiträge GfLR e.V., Gebühr für Deutsches Ehrenamt Service GmbH, Gebühr für Strato Hosting, Gebühr für Haufe Service Center GmbH (lexoffice), Miete für den Containerbau im Stöffel-Park)
- Verwaltung von Einnahmen, Einnahmenminderungen und Ausgaben der Projekte des Vereins
- Umsatzsteuererklärung 2025 (voraussichtlich 4849,80 Euro Rückzahlung)
- Antrag auf Gemeinnützigkeit (wurde für die Zeit von 2022 bis 2024 genehmigt, so dass der Verein von der Körperschafts- und Gewerbesteuer befreit wurde)
- Initiierung des Projekts zum Update von Website, Logo und Co.

#### **Kai (1. Beisitzer):**

- Weiterleitung von Post an den Vorstand
- Hat mehrere Unternehmen gefragt, ob sie uns als Sponsor zur Verfügung stehen würden und ob sie an der Beteiligung an einem Nachhaltigkeitskonzert interessiert wären (haben leider abgesagt)
- Hat sich weitergebildet zum Thema Sicherheit und Sicherheitskonzept. Unser proaktives Vorgehen ist richtig und gut. 😊

#### **Tobias (2. Beisitzer)**

- Ist nicht anwesend und sein Bericht liegt nicht vor.

#### **4. Bericht des Kassenprüfers**

Marius kann an dem Termin leider nicht teilnehmen. Er hat uns schriftlich informiert: Er konnte keine Unregelmäßigkeiten feststellen. Der Kassenprüfer empfiehlt die Entlastung des Vorstands.

#### **5. Entlastung des Vorstandes für das Geschäftsjahr 2025**

In einer offenen Abstimmung wurde der Vorstand einstimmig entlastet (2 von 2 Stimmen).

#### **6. Wahl neuer Kassenprüfer**

Sonja (SC) stellt sich als Kassenprüferin zur Wahl. In einer offenen Abstimmung haben sich die Mitglieder einstimmig dafür entschieden (6 von 6 Stimmen). SC nimmt die Wahl an.

#### **7. Begrüßung und Verabschiedung von Mitgliedern**

Peter Hofacker ist aus dem Verein ausgetreten, weil er aktuell kein LARP mehr macht. Wir wünschen ihm alles Gute!

#### **8. Bericht abgeschlossene Projekte und Veranstaltungen 2024**

- Complex Eden III
- Tiny Torch V
- EDAS II
- LARP-Con vom Zauberfeder-Verlag
  - Messe von LARPenden für LARPende
  - Große Messe mit dutzenden von Ausstellenden, Auftritten, Wettbewerben, Vorträgen, ...
  - Wir haben einen Stand vorbereitet gemeinsam mit Tiny Torch und der Fallout Orga
  - KS hat die Organisation der Vorträge übernommen und so die gesamte Messe unterstützt
- Complex Eden IV

## 9. Bericht laufende und geplante Projekte und Veranstaltungen in 2025

Abgeschlossen in Q1 2025:

- Complex Eden V (ist hiermit jetzt planmäßig abgeschlossen)
- Messestand LARPcon:
  - Koordination der Vorträge
  - Gestaltung unseres eigenen Stands und Informationsmaterialien
  - Betreuung des Stands
  - Durchführung eines Orga-Roundtables

Projektanträge sind schon eingereicht für:

- Nassau Expedition II im Juli

## 9. Kritik, Wünsche, Anregungen von Seiten der Mitglieder

-

## 10. Sonstiges

### Überarbeitung des Sicherheitskonzepts

Ist in Arbeit durch 2. Vorstand und externen Juristen

### Logo und Website

Wir haben als Externen Vortragenden René eingeladen, das neue Website und Logo gestaltet und präsentiert.

Hier die Präsentationsfolien einfügen.

The slide has a dark grey background with yellow and white text and graphics. At the top left is the logo for 'MARKETING OHNE BULLSH\*T.' with 'RE' in a square. To its right is the logo for 'Gesellschaft für Live-Rollenspiel e.V.' featuring a tree with hands at its base. Below these is the text 'DARF ICH EUCH VORSTELLEN?' followed by 'NEUES VEREIN DESIGN' in large yellow letters, and 'EIN NERDIGES LOGO FÜR EIN NERDIGES HOBBY' in smaller white letters. To the right of this text are two icons: a yellow chemistry flask with a flame and a yellow dagger. At the bottom left is the website 'www.rene-eisenblaetter.de' and 'GFLR E.V. / VORSTELLUNG'. At the bottom center is the text 'HEY! ICH BIN DER RENÉ' in large yellow letters, with '@ROBOSTAR\_COSPLAY' below it. At the bottom of the slide is a horizontal row of five small images showing different cosplayers in various costumes.

# AUSGANGS SITUATION

MIT WAS ARBEITEN WIR



Gesellschaft für Live-Rollenspiel e.V.



**Die Sterne:**  
steht für MAGIE  
& das Erlebnis, was LARP bringt  
KREATIVITÄT



**Die Hände:**  
steht für das SCHAFFEN  
die Arbeit,  
das Möglichmachen,  
DIE MENSCHEN dahinter

## DAS PROBLEM

ZU KLEINTEILIG

NICHT SKALIERBAR

ZU VIEL LOS

WEN WOLLEN  
WIR PRIMÄR  
ANSPRECHEN?

DARF ES  
VERSPIELTER SEIN?

LARP

VEREIN

FUN

SERIÖS

HERAUS-  
FORDERUNG



DER BALANCEAKT

# DIE HERAUSFORDERUNG: LARP IST...



ALLE GENRES

MODERN

„LARPIG“

KREATIV

SERIÖS

NERDIG

STARKES  
MOTIV

COMMUNITY

PROFESSIONELL

CHARAKTER

VEREIN

ZIELE &  
WÜNSCHE

VIELFÄLTIG

PÄDAGOGISCH

RESPONSIVE

Funktionell in mehreren Größen

NEUE  
FARBEN

EINE NEUE FARBPALETTE FÜR DAS NERDTUM

POWER MAGENTA

LEIDENSCHAFT & HERZ

Akzentfarbe, Lebens-Anzeige in Games ist Rot / Blau, aktiv, modern, rebellisch.

MANA CYAN

ENERGIE & INNOVATION

Akzentfarbe, Mana-Anzeige in Games ist auch Blau / Blau, aktiv, modern

BUSINESS BLUE

VERTRAUEN & STRUKTUR

Als Hintergrundfarbe, kein Grau aber gedeckte Farbe für Seriösität

ARCANE PURPLE

FANTASIE & KREATIVITÄT

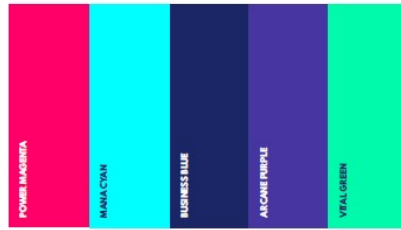
sekundäre Hintergrundfarbe, Magie & Spiritualität im LARP Kontext, gedeckte Farbe für Seriösität.

VITAL GREEN

LEBEN & GEMEINSCHAFT

Akzentfarbe, aktiv, positiv, modern, Energie, Ausdauer-Anzeige in Games, innovativ.

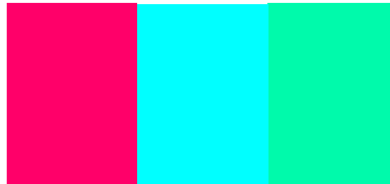
GFLR E.V. / NEUE FARBEN



GFLR E.V. / NEUE FARBEN



CORPORATE / VEREINSSTRUKTUR



NERDKULTUR / GAMES / FANTASY

ZIEL: „SERIÖSE ORGANISATION FÜR EIN NERDIGES HOBBY.“



Neue Machina (Plain Regular)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
 Ä Ö Ü ä ö ü ß  
 0123456789  
 .,:;! ? --- \_ ( ) [ ] { } ' " " , ' / @ # & % + = \*

Courier New (Regular)

ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ  
 abcdefghijklmnopqrstuvwxyz  
 Ä Ö Ü ä ö ü ß  
 0123456789  
 .,:;! ? --- \_ ( ) [ ] { } ' " " , ' / @ # & % + = \*

GfLR e.V.  
Gesellschaft für Live-Rollenspiel

GfLR e.V.  
Gesellschaft für Live-Rollenspiel

Das GfLR organisiert LARP-Veranstaltungen, unterstützt Communities und verbindet Nerdkultur mit professioneller Organisation.

Das GfLR organisiert LARP-Veranstaltungen, unterstützt Communities und verbindet Nerdkultur mit professioneller Organisation.

**GFLR**  
**WORTMARKE**

DER ERSTE SCHRITT ZUM LOGO

# GfLR e.V.

## GfLR e.V.

Gesellschaft für Live-Rollenspiel

## GfLR e.V.

Gesellschaft für Live-Rollenspiel

## GfLR e.V.

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**LOGO VERSION 1**  
**HÄNDE**

GLEICHES MOTIV WEITERENTWICKELT





# GfLR e.V.

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



Wachssiegel als Genre-übergreifendes „LARP“ Element.

Siegel als was Offizielles & Qualitatives: „Hier gebe ich mein Siegel drauf“



## GfLR e.V.

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



## GfLR e.V.

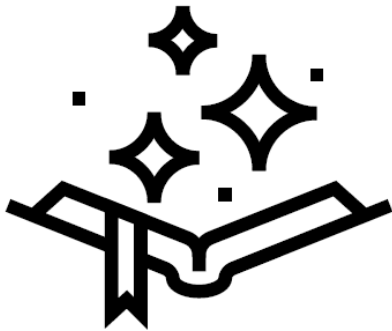
Gesellschaft für Live-Rollenspiel



# LOGO VERSION 2

## BUCH

LARP ERZÄHLT GESCHICHTEN





Diverse Farbkombinationen möglich für jedes Setting.





Es wird ermutigt, Elemente verspielt einzusetzen wie z.B. als Lesezeichen für div. Rubriken, Genres ect. oder für Infografiken als visuelle Navigation



**GfLR e.V.**



**GfLR e.V.**



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel



**GfLR e.V.**

Gesellschaft für Live-Rollenspiel

# DIE LOGOS IM VERGLEICH

WELCHES LOGO PASST BESSER?

V1



V2



V1



V2



V1



**GfLR e.V.**  
Gesellschaft für Live-Rollenspiel

V2



**GfLR e.V.**  
Gesellschaft für Live-Rollenspiel

## ZEIT FÜR FEEDBACK

WAS HAT GUT GEFALLEN? WAS HAT NOCH NICHT SO GEPASST?  
WAS MEHR? WAS WENIGER? LETS TALK ABOUT IT.

[www.rene-eisenblaetter.de](http://www.rene-eisenblaetter.de)



Ende der Mitgliederversammlung: 18:45 Uhr

A handwritten signature in black ink, appearing to be 'KS'.

Sitzungsleitung, Kim Scholz, 1. Vorstand

A handwritten signature in blue ink, appearing to be 'A David'.

Protokollantin, Andrea David, 2. Vorstand